

Instrukcja korzystania z Internetowego Systemu Zapisów na Zawody

Spis treści

1	Zawody	2
1.1	Zapisywanie na zawody	2
1.1.1	Typowanie zawodników na zawody	2
1.1.2	Tworzenie osad	3
1.1.3	Formularz zgłoszenia numerycznego	4
1.1.4	Formularz wynajmu łodzi	5
2	Zawodnicy	6
3	Mój klub	6

1 Zawody

Jest to strona startowa, która pokazuje się przy poprawnym zalogowaniu do systemu. Zawiera ona podstawowe informacje o zawodach, których data rozpoczęcia jeszcze nie nastąpiła. Tekst, który ma kolor szary po naciśnięciu ukazuje dalsze informacje. Naciskając na nazwę zawodów można uzyskać podgląd listy zawodników zapisanych na dane zawody wraz z informacjami o konkurencjach, na które są zapisani. Kolumna „**Zapisać**” informuje o tym czy klub jest już zapisany na dane zawody czy jeszcze nie. W przypadku zawodów, na które klub już jest zapisany dostępna jest akcja: **[Osady]**, pozwalająca podejrzeć jakie osady zostały stworzone w ramach zawodów. Akcja **[Konkurencje]** pozwala z kolei na podgląd konkurencji rozgrywanych na zawodach.

1.1 Zapisywanie na zawody

Po wybraniu akcji **[Zgłoś udział]** otwarty zostanie panel zapisu na zawody. W zależności od tego czy dla danych zawodów dołączono formularz zgłoszenia numerycznego i formularz wynajmu łodzi, panel ten zawiera od dwóch do czterech podpunktów. Aby zapisanie się powiodło należy zrealizować podpunkty oznaczone czerwoną gwiazdką. **Podpunkty należy realizować w kolejności od góry do dołu.**

1.1.1 Typowanie zawodników na zawody

Wybierając podpunkt pierwszy panelu zapisywania na Zawody: **„Zawodnicy startujący w zawodach”** ujrzymy spis wszystkich aktywnych zawodników. Wyboru można dokonywać pojedynczo lub wybierając funkcję „Zaznacz wszystkich” i ewentualnie odznaczając tych, którzy nie startują. Po zaznaczeniu odpowiednich zawodników należy wcisnąć przycisk: **„Wystaw zaznaczonych zawodników na zawody”**. Sąsiedni przycisk dokona operacji odwrotnej. Jeżeli wystawiliśmy zawodników i w czasie dokonywania zapisów musimy ich zmienić należy ponownie wybrać pierwszy podpunkt: **„Zawodnicy startujący w zawodach”** i za pomocą przycisku: **„Wycofaj zaznaczonych zawodników z zawodów”** cofnąć poprzednią operację. Przy dokonywaniu powyższych operacji pomocna może być kolumna tabeli: **„Wystawiony na te zawody”**, za pomocą której łatwo można się zorientować odnośnie aktualnego stanu danego zawodnika. Po wystawieniu zawodników i wciśnięciu przycisku **„Zatwierdź”** powrócimy do panelu zapisu na zawody, a poprawnie zrealizowany podpunkt zostanie odpowiednio oznaczony:

Formularz zgłoszeniowy na zawody "Zawody międzynarodowe 2010"

Proszę zrealizować poniższe punkty
(oznaczone gwiazdką są obowiązkowe).

Klub Sportowy Test 1

- ✓ - * Zawodnicy startujący w zawodach
- * Osady
- * Formularz numeryczny
- Formularz wynajmu łodzi

1.1.2 Tworzenie osad

Realizując drugi podpunkt stworzymy osady spośród wybranych poprzednio zawodników. Do wyboru będą jedynie ci, którzy zostali wystawieni na zawody. Przed zakończeniem procesu zapisu zawsze istnieje możliwość powrotu do punktu pierwszego i dodanie któregoś ze startujących. Proces tworzenia osady wymaga **wybrania konkurencji**, co skutkuje pojawieniem się list zawodników w ilości odpowiadającej wielkości osady dla danej konkurencji. Następnie z **każdej** listy należy wybrać zawodnika. Kolejność zawodników w osadzie jest zgodna z dokonywanym wyborem – od góry do dołu:

2. Wybierz konkurencje i stwórz osady

Konkurencja:	<input type="button" value="Kx500M"/>	Osada:	<input type="button" value="Marcin Marcinkowski"/>	<input type="button" value="Adam Słodowy"/>	<input type="button" value="Dodaj"/>
--------------	---------------------------------------	--------	--	---	--------------------------------------

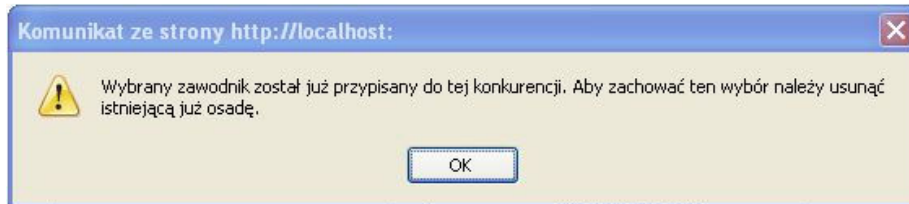
Wystawione drużyny:

Osada zostanie stworzona w momencie naciśnięcia przycisku „Dodaj”. System zapisów może wyświetlić komunikaty o błędnym wyborze w dwóch przypadkach:

- gdy w ramach tej samej osady przynajmniej dwukrotnie zostanie wybrany ten sam zawodnik:



- gdy w przynajmniej dwóch osadach tej samej konkurencji pojawi się ten sam zawodnik:



Podgląd tworzonych osad pojawi się poniżej. Dla ułatwienia osady są pogrupowane w zależności od konkurencji. Każdą utworzoną już osadę można usunąć i stworzyć inną:

Konkurencja Kx500M Osada 1	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nr</th> <th>Imię i nazwisko</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Marcin Marcinkowski</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Adam Słodowy</td> </tr> </tbody> </table>	Nr	Imię i nazwisko	1	Marcin Marcinkowski	2	Adam Słodowy	[Usuń osadę]
	Nr	Imię i nazwisko						
	1	Marcin Marcinkowski						
2	Adam Słodowy							
Konkurencja C2x1000K Osada 2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nr</th> <th>Imię i nazwisko</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Anna Kowalska</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Marianna Pływaczka</td> </tr> </tbody> </table>	Nr	Imię i nazwisko	1	Anna Kowalska	2	Marianna Pływaczka	[Usuń osadę]
	Nr	Imię i nazwisko						
	1	Anna Kowalska						
2	Marianna Pływaczka							
Konkurencja Kx1000M Osada 3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nr</th> <th>Imię i nazwisko</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Marcin Marcinkowski</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Franciszek Pieczka</td> </tr> </tbody> </table>	Nr	Imię i nazwisko	1	Marcin Marcinkowski	2	Franciszek Pieczka	[Usuń osadę]
	Nr	Imię i nazwisko						
	1	Marcin Marcinkowski						
2	Franciszek Pieczka							
Konkurencja Kx1000M Osada 4	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nr</th> <th>Imię i nazwisko</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Dominik Czerwiński</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Pan Franciszek</td> </tr> </tbody> </table>	Nr	Imię i nazwisko	1	Dominik Czerwiński	2	Pan Franciszek	[Usuń osadę]
	Nr	Imię i nazwisko						
	1	Dominik Czerwiński						
2	Pan Franciszek							

Numery osad mają charakter orientacyjny.

Gdy proces tworzenia składów jest już zakończony należy zatwierdzić całość przyciskiem „OK”.

1.1.3 Formularz zgłoszenia numerycznego

Trzeci podpunkt panelu zapisu na zawody polega na wypełnieniu formularza. Przy każdej konkurencji należy wpisać ilość startujących zawodników i zatwierdzić przyciskiem „OK”:

Formularz ilości numerycznej

Konkurencja	Ilość zawodników
Kx500M	<input type="text" value="2"/>
C2x1000K	<input type="text" value="2"/>
Kx1000M	<input type="text" value="4"/>
K4x1000M	<input type="text" value="0"/>
Cx1000K	<input type="text" value="0"/>

1.1.4 Formularz wynajmu łodzi

Gdy istnieje taka możliwość (gdy tworząc zawody administrator zaznaczył taką opcję) oraz gdy zajdzie potrzeba można wypełnić także formularz zgłoszenia wynajmu łodzi. Należy podać daty (za pomocą kalendarzy), wybrać łódź z listy dostępnych w wypożyczalni i określić ich ilość.

Formularz wynajmu łodzi

Zawody międzynarodowe 2010

Termin wypożyczenia:

Termin zwrotu:

Rodzaj łodzi	Ilość
Kajak jedyńka <input type="button" value="v"/>	<input type="text" value="1"/>
Kanadyjka jedyńka <input type="button" value="v"/>	<input type="text" value="3"/>
—wybierz— <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
—wybierz— <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
—wybierz— <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
—wybierz— <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
—wybierz— <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
—wybierz— <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>

Formularz ten jest jedynie zgłoszeniem zapotrzebowania na łodzie. System zapisów na zawody służy jedynie zbieraniu i przekazywaniu formularzy zapotrzebowania na łodzie.

Po zrealizowaniu wszystkich wymaganych punktów panel zapisu powinien wyglądać następująco:

The screenshot shows the ITIDEA website interface. At the top is a dark blue header with the ITIDEA logo. Below it is a navigation menu with yellow buttons for 'Zawody', 'Zawodnicy', 'Kluby', 'Konkurencje', 'Użytkownicy', 'Formularze', 'Łodzie', 'Powiadomienia', 'Historia operacji', 'Historia zawodów', and 'Wyloguj'. The main content area is titled 'Formularz zgłoszeniowy na zawody "Zawody międzynarodowe 2010"'. Below the title is a sub-header: 'Proszę zrealizować poniższe punkty (oznaczone gwiazdką są obowiązkowe)'. There is a dropdown menu for 'Klub Sportowy Test 1'. Below this are four rows of form elements, each with a green checkmark icon on the left and a 'Wybierz' button on the right: 1. '- * Zawodnicy startujący w zawodach' 2. '- * Osady' 3. '- * Formularz numeryczny' 4. '- Formularz wynajmu łodzi'. At the bottom of the form are two buttons: 'Zapisz na zawody' and 'Anuluj'.

Powyższy stan oznacza prawidłowe spełnienie wymaganych (czyli oznaczonych gwiazdką) punktów. W takiej sytuacji widoczny jest także przycisk „**Zapisz na zawody**”, który w innym wypadku byłby ukryty. Po jego naciśnięciu proces zapisu jest zakończony.

Powrócimy do panelu „Zawody”, a dokonany zapis możemy podejrzeć naciskając na nazwę zawodów, na które właśnie zapisaliśmy zawodników.

2 Zawodnicy

Panel „**Zawodnicy**” służy do podglądu i edycji wszystkich zawodników z danego klubu sportowego. Za pomocą tabeli można sprawdzić na jakie zawody jest zapisany dany zawodnik (pokazane są tylko aktualne zawody), a także dokonać edycji danych zawodnika.

UWAGA! Edycja danych zawodnika jest zablokowana w momencie gdy zawodnik jest już zapisany na jakieś zawody.

3 Mój klub

Panel ten służy ustawieniom danych klubu. Można tu dokonywać zmian danych kontaktowych oraz zmienić hasło użytkownika.