

POLSKI ZWIĄZEK KAJAKOWY
POLSKA FEDERACJA SMO CZYCH ŁODZI
KOLEGIUM SĘDZIÓW

REGULAMIN WYŚCIGÓW
SMO CZYCH ŁODZI

PZKaj: Aneta Górecka
Jolanta Rzepka
PFSŁ: Włodzimierz Schmidt

SPIS TRESCI

1. Przepisy Ogólne	6
1.2. Zawodnicy	6
1.3. Załoga	8
1.4. Łódź smocza i akcesoria	9
1.5. Wiosło	9
1.6. Kontrola łodzi i wiosła	10
1.7. Znaki firmowe	10
1.8. Tor regatowy	10
2. Organizacja zawodów	12
2.1. Zasady ogólne	12
2.2. Sędzia Główny	13
2.3. Zastępca Sędziego Głównego	15
2.4. Sędzia Techniczny	15
2.5. Sędziowie Łodziowi	15
2.6. Sędzia Bezpieczeństwa	16
2.7. Sekretarz	17
2.8. Starter	17
2.9. Sędzia liniowy/wyrównujący	18
2.10. Rozjemca	18
2.11. Rozjemca na nawrocie	19
2.12. Celowniczy	19
2.13. Mierzący czas	20
2.14. Kontroler Łodzi	20
2.15. Spiker zawodów	21
2.16. Rzecznik Prasowy	21
2.17. Funkcjonariusze	21
3. Organizatorzy Regat	22
3.1. Zasady ogólne	22
3.2. Zgłoszenia i składy osad	23
3.3. Zgłoszenia ostatecznego składu osad	24
4. Zachowanie Załóg	25
5. Załadowania/Rozładowania	26
5.1. Obowiązek załogi	26
5.2. Złamane wiosło/uszkodzone wyposażenie	26

5.4. Łódzie.....	26
5.5. Załadowanie.....	27
5.6. Płyniecie na start.....	27
5.7. Zmiana ilości zawodników.....	27
6. Starty i procedury startu.....	28
6.1. Rejon startu.....	28
6.2. Spóźnienia	28
6.3. Tory wolne.....	28
6.4. Pozycja startowa	28
6.5. Wyrównanie	28
6.6. Komendy startu	28
6.7. Sygnał startu	29
6.8. Alternatywny start.....	29
6.9. Falstarty	29
6.10. Zadania rozjemcy.....	29
6.11. Zadanie bębniarza/dobosza	30
6.12. Kary.....	30
6.13. Start lotny	30
6.14. Awaria łodzi na starcie	30
6.15. Awaria po starcie.....	30
6.16. Zatrzymanie przez rozjemcę	31
7. Przebieg wyścigu	31
7.1. Tor jazdy i „czysta woda”.....	31
7.2. Kary.....	31
7.3. Ostrzeżenia rozjemcy.....	32
7.4. Stanowisko Rozjemcy	32
7.5. Płyniecie na fali	32
7.6. Wyprzedzanie	32
7.7. Kolizje.....	32
7.8. Sygnał o nieszczęściu	33
7.9. Wywrotka i toniecie łodzi	33
7.10. Uszkodzenie łodzi	33
7.11. Nawroty.....	33
7.12. Boje na punktach zwrotnych	34

8. Finisz	34
8.1. Przekroczenie linii mety.....	34
8.2. Wyścigi nierozstrzygnięte.....	34
8.3. Rozładowanie łodzi	34
9. Spory, protesty, dyskwalifikacje i apelacje	35
9.1. Spory.....	35
9.2. Protest.....	35
9.3. Opłaty za złożenie protestu.....	35
9.4. Działanie i czasy	35
9.5. Rozstrzygnięcia.....	35
9.6. Dyskwalifikacje.....	35
9.7. Apelacje	36
9.8. Limit czasowy.....	36
9.9. Opłaty za apelacje.....	36
9.10. Spotkania Jury	36
9.11. Decyzje ostateczne i apelacje.....	36
9.12. Zarząd PZKaj/PFSŁ	36
10. Reguły dla wyścigów dłuższych niż 1000m	37
10.1. Tor wyścigów	37
10.2. Tor wodny i tor płynięcia.....	37
10.3. Pozycja łodzi na torze	38
10.4. Wyprzedzanie	38
10.5. Zawracanie.....	38
10.6. Zagrożenia/kolizje	38
10.7. Rozjemca	39
10.9. Wspólny Start.....	39
10.10. Czasy, miejsca i zwycięzca	39
11. Sposób rozgrywania regat	40
12. System rozgrywania regat	41
12.1. System rozgrywania regat na 3 łodziach.....	42
12.2. System rozgrywania regat na 4 łodziach.....	44
12.3. System rozgrywania regat na 5 łodziach.....	47
12.4. System rozgrywania regat na 6 łodziach.....	49

Rozdział 1. PRZEPISY OGÓLNE

1.1.

- 1.1.1. Niniejszy dokument stanowi zbiór przepisów, który obowiązuje organizatorów, sędziów, kierowników drużyn oraz zawodników startujących w wyścigach Smoczych Łodzi. Przepisy stosowane są do zawodów krajowych.
- 1.1.2. Regaty międzynarodowe rozgrywane w kraju a umieszczone w kalendarzu imprez Międzynarodowej Federacji Łodzi Smoczych lub ICF są uznawane jako międzynarodowe i rozgrywane zgodnie z regulaminami IDBF lub ICF.
- 1.1.3. Każdy zawodnik biorący udział w zawodach Smoczych Łodzi przystępując do zawodów Smoczych Łodzi jednocześnie deklaruje, że zna, rozumie i obowiązuje się przestrzegać regulaminu Smoczych Łodzi.
- 1.1.4. Ze względu na zasięg i charakter zawody Smoczych Łodzi dzieli się na:
 - a. Międzynarodowe
 - b. Ogólnopolskie
 - c. regionalne (klubowe, festiwalowe, promocyjne).
- 1.1.5. Interpretacja przepisów regulaminu oraz rozstrzyganie w sprawach w tym regulaminie nieprzewidzianych należy podczas regat do Sędziego Głównego. Odwołanie od decyzji Sędziego Głównego przysługuje zainteresowanym:
 - a. do jury - jeżeli dla danych regat zostało powołane,
 - b. do kompetencyjnie właściwego organu PZKaj, który przedkłada wnioski Zarządowi PZKaj jako najwyższej instancji w tych sprawach lub do Zarządu PFŁS (w ciągu 14 dni od zakończenia regat).

1.2. ZAWODNICY

- 1.2.1. W regatach mogą brać udział zawodnicy – członkowie Klubów, stowarzyszeń i innych organizacji będących członkami Polskiego Związku Kajakowego/Polskiej Federacji Łodzi Smoczych według obowiązujących przepisów, jeżeli specjalne przepisy nie stanowią inaczej.

Zawodnikowi nie wolno reprezentować w regatach w jednym i tym samym czasie więcej niż jednej organizacji sportowej.

- 1.2.2. Zawodnik zgłoszony do regat musi posiadać licencję zawodniczą, aktualną kartę zdrowia z wpisem stwierdzającym zdolność do udziału w regatach.
- 1.2.3. Pełnoletni zawodnik zgłoszony do regat powinien posiadać potwierdzenie umiejętności pływackiej powszechną kartą pływacką lub złożyć osobiste oświadczenie, iż posiada umiejętność pływania umożliwiającą przepłynięcie w stroju sportowym co najmniej 100 metrów.
- 1.2.4. Nieletni zawodnik musi posiadać kartę pływacką lub oświadczenie podpisane przez rodziców lub prawnych opiekunów stwierdzające że syn/córka posiada umiejętność pływania umożliwiającą przepłynięcie w stroju sportowym co najmniej 150 metrów.
- 1.2.5. W regatach organizowanych dla kategorii "FAN" (zakłady, uczelnie, korporacje) mogą startować pełnoletni uczestnicy bez licencji. Uczestnik regat startujący w kategorii "FAN" musi złożyć oświadczenie, że znany jest mu stan jego zdrowia pozwalający na udział w regatach. Ponadto składa pisemne oświadczenie o umiejętności pływania.
- 1.2.6. Uczestniczący w regatach "FAN" nieletni muszą posiadać pisemną zgodę na udział w regatach od rodziców lub prawnych opiekunów.
- 1.2.7. Wydawanie licencji reguluje Regulamin licencji i zmiany barw klubowych regulują odrębne przepisy Polskiej Federacji Łodzi Smocznych/Polskiego Związku Kajakowego.
- 1.2.8. Zawodnik w danym roku może reprezentować w regatach mistrzowskich i pucharowych barwy tylko jednego klubu.
- 1.2.9. Zawodnikowi nie wolno startować pod pseudonimem lub obcym nazwiskiem.
- 1.2.10. Zawodnicy, którzy zostali zdyskwalifikowani nie mogą brać udziału w regatach.

1.2.11. Kategorie wiekowe :

- a. JUNIORZY/ JUNIORKI 15-18 lat
- b. SENIORZY/SENIORKI od 19 lat
- c. MASTERS 40+

Zawody smoczych łodzi są rozgrywane w konkurencji: OPEN, Mikst i Kobiet na dystansach 200, 500, 1000 , oraz długich 3-5 km. Regulamin danych regat precyzuje w jakich kategoriach i na jakich dystansach odbędą się wyścigi. Regulamin może zezwalać na start innych roczników w danej konkurencji. Pierwszy rok, w którym zawodnik może rywalizować w kategorii juniorów jest rokiem ukończenia przez niego 15 roku życia, zaś ostatni rok, kiedy może uczestniczyć jako junior wypada w rok jego/jej 18-tych urodzin.

Pierwszy rok, w którym zawodnik w kategorii masters może rywalizować jest rokiem jej / jego 40-tych urodzin.

1.2.12. Ustalenie rozgrywanych konkurencji na danych regatach zależy od możliwości techniczno – organizacyjnych i decyzji organizatora:

- a. Mistrzostwa Polski - Zarząd Polskiego Związku Kajakowego/Polskiej Federacji Łodzi Smoczych,
- b. Imprezy regionalne - klub organizujący.

1.3. **ZAŁOGA**

1.3.1. Załoga smoczych łodzi dwudziestoosobowych składa się z następujących zawodników zgłoszonych na liście startowej do danej konkurencji:

- a. zawodników (minimum 18 max 20)
- b. Bębniarza/Dobosza
- c. Sternika
- d. maksymalnie 4 rezerwowych zawodników.

1.3.2. Załoga smoczych łodzi dziesięcioosobowych składa się z następujących zawodników zgłoszonych na liście startowej do danej konkurencji:

- a. zawodników – 10 osób
- b. Bębniarza/Dobosza
- c. Sternika
- d. maksymalnie 2 rezerwowych zawodników we właściwych klasach wiekowych.

- 1.3.3. Drużyny mieszane (mixty) muszą zawierać najmniej 8 a najwięcej 12 kobiet wiosłujących (w przypadku łodzi 20-osobowej), bądź najmniej 4 a najwięcej 6 kobiet wiosłujące (w przypadku łodzi 10-osobowej).
- 1.3.4. W kategorii masters wszyscy zawodnicy muszą spełniać kryterium wiekowe danej kategorii.
- 1.3.5. Bębniarz/Dobosz:
Osoba dobosza zajmująca miejsce przy bębnie musi być zgodna wiekowo z regulaminem danych regat dla danej kategorii i konkurencji.
- 1.3.6. Sternicy:
 - a. w kategorii juniorów musi sterować sternik/sterniczka który ukończył 18 lat.
 - b. w kategorii junierek musi sterować pełnoletni sternik/sterniczka który ukończył 18 lat.
 - c. w kategorii senior i masters sternik/sterniczka musi być zgodny wiekowo z kategorią.

1.4. **ŁÓDŹ SMO CZ I AKCESORIA**

- 1.4.1. Limit wymiarów łodzi wg standardów ICF/IDBF wynosi:
 - a. Długość 12,49 m bez głowy i ogona
 - b. Szerokość 1,16 m mierzone od zewnętrznej krawędzi
 - c. Wysokość 0,55 m mierzone od środka łodzi.
- 1.4.2. Standardowa waga wynosi min. 250 kg bez bębna, siedzenia bębniarza/dobosza, wiosła sternika, głowy i ogona smoka.
- 1.4.3. Wszelkie modyfikacje w budowie łodzi są niedozwolone.
- 1.4.4. Łódź smocza jest wyposażona w głowę smoka, ogon smoka, siedzenie bębniarza/dobosza, bęben.
- 1.4.5. Pozbawienie łodzi jakiegokolwiek części np. z przyczyn technicznych musi zostać zgłoszona organizatorowi regat.

1.5. **WIOSŁO**

- 1.5.1. Wiosło musi spełniać odpowiednie normy ICF/IDBF:
 - a. Długość wiosła wynosi min. 105 cm max 130 cm
 - b. Wiosło może być wykonane z dowolnego materiału (drewno, włókno itp.)

1.6. KONTROLA ŁODZI I WIOSEŁ

1.6.1. Kontrola łodzi i wiosła powinna być przeprowadzona przez sędziego odpowiedzialnego za kontrolę sprzętu. Łodzie na regaty dostarcza organizator. Wiosła mogą podlegać kontroli wymiarów przed i w czasie regat. Wiosła niezgodne z wymiarami (np. za duże płetwy lub za długi drążek) nie mogą być dopuszczone do regat. Osada w której stwierdzono podczas wrywkowej kontroli po wyścigu używanie wiosła niezgodnego z regulaminem podlega dyskwalifikacji w danej konkurencji.

1.7. ZNAKI FIRMOWE

- 1.7.1. Łodzie, wyposażenie i stroje zawodników mogą mieć znaki handlowe, symbole reklamowe i tekst pisany.
- 1.7.2. Zabronione są reklamy wyrobów tytoniowych i mocnych alkoholi.
- 1.7.3. Wszystkie materiały reklamowe muszą być umieszczone w taki sposób, aby nie przeszkadzały w identyfikacji zawodnika i nie miały wpływu na wynik wyścigu.
- 1.7.4. Łodzie, elementy wyposażenia lub ubrania nie spełniające warunków określonych w punktach 1.7.1- 1.7.3 nie mogą być wykorzystywane podczas zawodów.
- 1.7.5. Na umieszczenie napisu – reklamy na łodziach zgodę musi wyrazić organizator danych regat.

1.8. TOR REGATOWY

- 1.8.1. Regaty łodzi smoczycych mogą być rozgrywane na wodzie stojącej jak i na wodzie z powolnym nurtem.
- 1.8.2. Regaty mistrzowskie muszą odbywać się na wodzie stojącej.
- 1.8.3. Wyścigi na dystansie do 500 muszą odbywać się na odcinku prostym a tor powinien mieć szerokość nie mniejszą niż 7 m. Ilość torów jest zależna od możliwości wodnych jednak nie powinna być mniejsza niż 3 tory.
- 1.8.4. Mistrzostwa Polski muszą być przeprowadzane na akwenie który ma od 3-6 torów a tor szerokość nie mniejszą niż 9 m.
- 1.8.5. Tor powinien być oznaczony bojami rozstawionymi co najmniej co 100 m. Każdy tor winien być oznaczony na linii mety widoczną tablicą z numerem toru.

- 1.8.6. O ile warunki wodne pozwalają to wyścigi na dystansie 1000 metrów należy rozgrywać wg. zasad jak na 500 m.(punkty 3.3-3.5). Jeżeli nie ma odcinka prostego na 1000 m. można przeprowadzać wyścig z nawrotem po 500 m. Nawrót musi być oznaczony bojami w ilości od 2 do 6. Wyścig może być indywidualny na czas lub, w zależności od szerokości toru, grupowy. W wyścigu indywidualnym na czas można zastosować start wg. kolejności po biegu krótkodystansowym lub rozlosować (zasada przeprowadzania musi być zawarta w programie regat i ogłoszona na odprawie technicznej przed regatami).
- 1.8.7. Wyścigi długodystansowe (ponad 1000 m) przeprowadza się wg zasad zawartych w rozdziale 10.

Rozdział 2. ORGANIZACJA ZAWODÓW

2.1. ZASADY OGÓLNE

- 2.1.1. Prowadzenie regat zgodnie z ich zapowiedzią i przepisami niniejszego regulaminu należy do komisji sędziowskiej, złożonej z uprawnionych sędziów wyścigów smoczych łodzi posiadających licencję międzynarodowa lub PZKaj/PFŁS.
- 2.1.2. Kategorie sędziów, wymagane kwalifikacje oraz tryb i warunki uzyskiwania klas sędziowskich regulują odrębne przepisy.
- 2.1.3. Każdy sędzia powinien wykonywać swoje obowiązki jak najdokładniej i najsprawniej, w pełnym poczuciu odpowiedzialności za pełnioną funkcję.
- 2.1.4. Na Mistrzostwa Polski Zarząd PZKaj/PFŁS powołuje 3 osobowe Jury stanowiące organ odwoławczy od decyzji Sędziego Głównego. W skład Jury wchodzi dwaj przedstawiciele Sędziów PZKaj/PFSŁ oraz członek Zarządu PZKaj/PFSŁ lub wytypowana przez Zarząd osoba. Decyzje Jury są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
Na regatach organizowanych w kraju tam gdzie organizator nie powołał JURY najwyższą instancją dotyczącą regulaminu jest Sędzia Główny.
- 2.1.5. Na czele komisji sędziowskiej regat stoi Sędzia Główny, mianowany każdorazowo:
 - a. dla regat mistrzowskich, międzynarodowych i innych centralnych - przez Kolegium Sędziów PZKaj/PFŁS
 - b. dla regat terenowych - przez Kolegium Sędziów właściwego OZKaj/PFŁS
- 2.1.6. W składzie komisji sędziowskiej mogą ponadto występować następujące stanowiska, na które sędziów wyznacza właściwe kolegium sędziów:
 - a. Sędzia Główny
 - b. Zastępca Sędziego Głównego
 - c. Sędzia Techniczny
 - d. Sędziowie Łodziowi
 - e. Sędzia Bezpieczeństwa
 - f. Sekretarz zawodów
 - g. Kontroler sprzętu i strefy zawodników
 - h. Sędzia Starter

- i. Sędzia liniowy / wyrównujący
- j. Sędzia Rozjemca
- k. Rozjemca na nawrocie
- l. Sędzia Celowniczy
- m. Sędzia mierzący czas
- n. Kontroler łodzi
- o. Spiker zawodów
- p. Rzecznik prasowy

Jeśli okoliczności na to pozwolą jedna osoba może spełniać dwie z pośród w/w funkcji.

- 2.1.7. Liczba członków komisji sędziowskiej jest zależna od rodzaju i rozmiaru regat, z tym, że na regatach powinno być co najmniej sześciu sędziów, a mianowicie: Sędzia Główny, Sędzia kontroler sprzętu i strefy zawodników, sekretarz, starter, celowniczy i rozjemca.
- 2.1.8. Do pomocy komisji sędziowskiej mogą być powołani funkcjonariusze stanowiący pomoc techniczną w wykonywaniu zadań komisji sędziowskiej.
- 2.1.9. Sędziowie dodatkowi:
Niżej wymienione funkcje są uważane za pomocnicze i na tych stanowiskach nie ma obowiązku posiadania licencji sędziowskiej: trzymacz łodzi, pomocnik załadunku do łodzi, operator foto-finishu, obsługa zabezpieczenia medycznego, obsługa techniczna łodzi, obsługa zabezpieczenia regat (ratownicy).
- 2.1.10. Każdy sędzia jest odpowiedzialny za sprawdzenie, czy wszystkie przyrządy i urządzenia, z których będzie korzystał podczas wykonywania swoich obowiązków odpowiadają niniejszemu Regulaminowi. W przypadku, gdy nie spełniają tych wymogów powinien o tym zgłosić Sędziemu Głównemu.

2.2. **SĘDZIA GŁÓWNY**

- 2.2.1. Sędzia Główny kieruje pracą komisji sędziowskiej i jest odpowiedzialny przed organem, który go wyznaczył, za przeprowadzenie zawodów zgodnie z regulaminem i programem regat, a w szczególności:
 - a. decyduje o interpretacji przepisów oraz podejmuje decyzje w sprawach wynikłych w trakcie regat, a nie objętych regulaminem

- b. rozstrzyga wszelkie spory i protesty
- c. decyduje o dyskwalifikacji zawodników (z wyjątkiem decyzji o dyskwalifikacji podjętych przez sędziego startera) oraz może nakładać inne kary regulaminowe
- d. może usunąć od funkcji poszczególnych sędziów i funkcjonariuszy w przypadku zasadniczych wykroczeń
- e. w przypadku nieprzewidzianych okoliczności (brak zabezpieczenia na wodzie, zabezpieczenia medycznego, złe warunki atmosferyczne itp.) może zmienić ustalony porządek regat, przesunąć lub zmienić terminy poszczególnych konkurencji, a nawet przerwać lub odwołać regaty
- f. może również przerwać lub odwołać regaty, jeżeli stan urządzeń technicznych lub sprzętu ratunkowego w rażący sposób odbiega od ustalonych przepisów i zasad bezpieczeństwa

2.2.2. Kompetencji Sędziego Głównego nie podlega ocena decyzji:

- a. startera - w sprawie falstartów
- b. celowniczego - w sprawie kolejności osad na celowniku.

2.2.3. Przy podejmowaniu decyzji dotyczącej przekroczenia przepisów w trakcie wyścigu, Sędzia Główny wydaje decyzję na podstawie raportu na piśmie sędziego rozjemcy prowadzącego dany wyścig. Może również dodatkowo wysłuchać innych sędziów, którzy byli świadkami przekroczenia i których opinia może mieć znaczenie dla prawidłowego ustalenia stanu faktycznego.

2.2.4. Przed rozpoczęciem regat Sędzia Główny:

- a. przejmuje od organizatora dokumentację niezbędną dla prawidłowego prowadzenia regat, sprawdza jej zgodność z regulaminem i w razie potrzeby ustala termin jej uzupełnienia
- b. sprawdza stan toru regatowego i urządzeń z punktu widzenia możliwości prawidłowego i bezpiecznego przeprowadzenia regat
- c. prowadzi lub upoważnia innego sędziego do przeprowadzenia odprawy z kierownikami (kapitanami) drużyn na której omawia zasadnicze sprawy związane z przeprowadzeniem regat
- d. Podczas odprawy z powołanymi sędziami instruuje wszystkich sędziów o ich obowiązkach

- 2.2.5. W razie potrzeby Sędzia Główny może zwołać odprawę kierowników drużyn lub sędziów, w przerwach pomiędzy poszczególnymi konkurencjami.

2.3. ZASTĘPCA SĘDZIEGO GŁÓWNEGO

- 2.3.1. Zastępca Sędziego Głównego nadzoruje wyścigi i jest odpowiedzialny za ich punktualność i zgodność z programem. Dbą o właściwe informowanie wszystkich sędziów o rozpoczynających się wyścigach oraz o właściwe funkcjonowanie administracji wyścigów (program, wyniki, dokumentacja, protesty itp.) Pilnuje upływu czasookresu przewidzianego na składanie protestów. Nadzoruje pracę spikera zawodów. Współpracuje z sędzią głównym i zastępuje sędziego głównego w czasie jego nieobecności.

2.4. SĘDZIA TECHNICZNY

- 2.4.1. Sędzia Techniczny odpowiada za organizację załadowania/rozładowania łodzi i zarządzanie zbieraniem się załóg w tym rejonie, kierując sędziami wyznaczonymi tam do pracy.
- 2.4.2. Sędzia Techniczny potwierdza, że załogi były prawidłowo wezwane, autoryzowany przez Głównego sprawdza wrywkowo identyfikatory zawodników. Rejestruje liczbę zawodników w każdej łodzi, porównując z listą startową oraz upewnia się, że skład każdej załogi jest prawidłowy, np. zgodną się ilość kobiet w klasie mixta, lub czy nie ma mężczyzny przy bębnie w załodze kobiecej.
- 2.4.3. Sędzia Techniczny wzywa załogi do łodzi z odpowiednim wyprzedzeniem dla dopłynięcia na start.
- 2.4.4. Sędzia Techniczny sprawdza, czy zawodnicy używający swoich własnych wioseł i czy są one sprawdzone przez sędziów łodziowych na okoliczność zgodności ze specyfikacją sprzętu.
- 2.4.5. Sędzia techniczny sprawdza, czy załogi są przygotowane do wyścigu, a jeżeli któryś z zawodników nie spełnia warunków regulaminowych, informuje Sędziego Głównego i nie dopuszcza tego zawodnika do wyścigu.

2.5. SĘDZIE ŁODZIOWI

- 2.5.1. Sędziowie łodziowi nadzorują załogi na obszarze załadowania i upewniają się, że wszystkie łodzie i wyposażenie są zgodne z

regulaminem oraz że są zgodne z wszystkimi innymi łodziami biorącymi udział w zawodach. Ponadto:

- 2.5.2. Przed i po każdym wyścigu sprawdzają, czy wszystkie łodzie i sprzęt są w dobrym stanie technicznym i czy każda łódź ma przez cały czas 2 zapasowe wiosła w łodzi. Jeżeli wiosła dostarcza organizator, sprawdzają, czy cały ich zestaw pozostaje na łodzi po wyścigu.
- 2.5.3. Lokują załogi w łodziach zgodnie z programem i zanim załogi opuszczą ponton upewniają się, że odpowiednie załogi umieszczone są w odpowiednich łodziach. Sprawdzają, czy załogi są w odpowiednich kolorach i czy zawodnicy nie są przymocowani w jakikolwiek sposób do łodzi, chyba że wcześniej otrzymają zgodę Sędziego Głównego.

2.6. **SĘDZIA BEZPIECZEŃSTWA**

- 2.6.1. Sędzia ds. bezpieczeństwa odpowiada za wszystko co dotyczy bezpieczeństwa zawodników w czasie przebywania na wodzie. Upewnia się, że zostały powzięte następujące środki bezpieczeństwa.
- 2.6.2. Dostępna jest odpowiednia liczba personelu oraz pływającego sprzętu ratunkowego. Dostępne są indywidualne kamizelki ratownicze.
- 2.6.3. Organizacja załadunku / rozładunku łodzi jest dostosowana i adekwatna do startującej liczby uczestników.
- 2.6.4. Sprawdza system efektywnej komunikacji pomiędzy sędzią ds. bezpieczeństwa, łodzią ratunkową i łodzią rozjemcy oraz powinien upewnić się, że przygotowane są prawidłowe procedury na wypadek wywrócenia się łodzi.
- 2.6.5. Sędzia ds. bezpieczeństwa jest osobiście odpowiedzialny za upewnienie się, że wszyscy zawodnicy wywróconej łodzi są policzeni, kiedy łódź ratunkowa wraca do lądu i zanim łodzie ratunkowe zaprzestaną akcji.
- 2.6.6. Sędzia ds. bezpieczeństwa powinien być obecny na wszystkich spotkaniach kierowników i sędziów w celu zaprezentowania im obowiązującego systemu bezpieczeństwa i procedury działania. Jeśli bezpośrednio przed lub w czasie zawodów nastąpi zmiana pogody czy też jakieś inne czynniki zewnętrzne zagrażają jego zdaniem zdrowiu i bezpieczeństwu uczestników, to wtedy musi doradzić Sędziemu Głównemu, żeby jeden lub więcej wyścigów zostały przełożone lub całe zawody zawieszono aż do momentu gdy wyścigi będą bezpieczne.

- 2.6.7. Jeżeli na regaty nie został powołany przez organizatora sędzia ds. bezpieczeństwa to obowiązki te przejmuje i za bezpieczne przeprowadzenie regat odpowiada Sędzia Główny regat, lub na jego polecenie Sędzia techniczny.

2.7. SEKRETARZ

- 2.7.1. Sekretarz jest odpowiedzialny za prawidłowe prowadzenie dokumentacji dotyczącej przebiegu i wyników regat oraz zapewnienie właściwej informacji na ten temat dla uczestników regat, prasy, radia, telewizji oraz widzów.
- 2.7.2. Do zadań sekretarza należy w szczególności:
- sporządzanie protokołów poszczególnych konkurencji, prowadzenie punktacji i ogłaszanie oficjalnych wyników.
 - dostarczanie na bieżąco przedstawicielom prasy, radia i tv wszystkich materiałów informujących o przebiegu i wynikach regat.
- 2.7.3. W przypadku powołania do sekretariatu kilku sędziów, Sędzia Główny wyznacza jednego jako kierownika sekretariatu, który koordynuje całokształt pracy.

2.8. STARTER

- 2.8.1. Starter decyduje o sprawach dotyczących startu i jest jedyną osobą decydującą o falstartach. Jego decyzje w tym zakresie są ostateczne. Jeżeli Starter jest umiejscowiony z tyłu załóg, wtedy wymagana jest obecność sędziego wyrównującego, który odpowiada za decyzje o falstartach. Jeżeli Starter zajmuje pozycję na linii startu po jednej stronie załóg, wtedy Starter może pełnić również funkcję sędziego wyrównującego.
- 2.8.2. W przypadku niezgodności ubiorów osad w stosunku do przepisów powiadamia Sędziego Głównego, który podejmuje odpowiednie decyzje.
- 2.8.3. Przed rozpoczęciem regat starter zobowiązany jest sprawdzić prawidłowość urządzeń startowych.
- 2.8.4. Starter wypuszcza poszczególne wyścigi zgodnie z programem regat, po otrzymaniu sygnału od sędziego liniowego, przy czym przed wydaniem sygnału rozpoczęcia wyścigu powinien sprawdzić, w sposób uprzednio uzgodniony, czy sędziowie na mecie są gotowi do przyjęcia wyścigu.
- 2.8.5. Decyzje startera są ostateczne.

2.9. SĘDZIA LINIOWY/WYRÓWNUJACY

- 2.9.1. Kiedy łodzie są w obszarze startu, sędzia wyrównujący odpowiada za sprawdzenie stroju każdej załogi, liczby zawodników w każdej łodzi i sprawdza numer każdej łodzi. Sędzia ten upewnia się, że składy łodzi są prawidłowe, np. czy zgadza się liczba kobiet w załodze mixt.
- 2.9.2. Sędzia wyrównujący po wezwaniu przez Startera sprowadza łodzie na start oraz szereguje je na linii startu. Kiedy już wszystkie łodzie są ustawione i odpowiednio wyrównane, powiadamia o tym Startera.
- 2.9.3. Gdy wszystkie łodzie są gotowe podnosi białą flagę, którą powinien trzymać uniesioną aż do momentu startu. W przypadku 'false' startu, natychmiast powinien unieść czerwoną flagę, a białą opuścić.

2.10. ROZJEMCA

- 2.10.1. Rozjemca pilnuje przestrzegania przepisów w trakcie wyścigów. W przypadku powołania kilku rozjemców, Sędzia Główny rozdziela zadania i każdy z rozjemców pełni samodzielnie zlecone mu obowiązki.
- 2.10.2. W wyścigach długodystansowych Sędzia Główny ustala sposób pełnienia funkcji przez rozjemców stosownie do istniejących warunków i możliwości, dążąc przy tym do zapewnienia możliwie najlepszej kontroli nad wyścigiem przez cały czas jego trwania, a jednocześnie nie utrudnianie zawodnikom płynięcia i nie stwarzanie nierównych warunków rozegrania wyścigu.
- 2.10.3. Rozjemca nie może być niczym skrupowany w czasie pełnienia swych czynności. W szczególności nie można dopuszczać do jego łodzi lub miejsca jego przebywania przedstawicieli drużyn uczestniczących w regatach oraz innych osób postronnych.
- 2.10.4. Bezpośrednio po zakończeniu wyścigu rozjemca informuje Sędziego Głównego o prawidłowym przebiegu konkurencji podniesieniem białej flagi lub o naruszeniu przepisów podniesieniem flagi czerwonej. W tym drugim przypadku sędzia rozjemca składa raport na piśmie (na specjalnym druku).
- 2.10.5. Podczas wyścigów krótkodystansowych, na dystansach 200, 250, 500 i 1000m, sędzia rozjemca musi towarzyszyć wyścigowi w motorówce, płyną za wyścigiem, chyba, że sędzia główny zadecyduje inaczej.

2.10.6. Sędzia rozjemca ma prawo przerwać rozpoczęty wyścig, gdy pojawią się nieprzewidziane przeszkody.

W takiej sytuacji Sędzia powinien natychmiast minąć wszystkie załogi biorące udział w wyścigu oraz poprzez podniesienie czerwonej flagi lub używając sygnału dźwiękowego doprowadzić do przerwania wyścigu. Takie przerwanie może być wywołane przez sędziego czerwoną flagą lub sygnałem dźwiękowym. Po zatrzymaniu, zawodnicy wracają na linię startu gdzie ponownie przeprowadzana jest procedura startowa. O fakcie przerwania wyścigu rozjemca powiadamia Sędziego Głównego.

2.10.7. Gdy wyścig uznany jest jako nieważny, w wyścigu powtórzonym nie mogą nastąpić żadne zmiany w składzie osobowym osad.

2.11. ROZJEMCY NA NAWROCIE

2.11.1. W wyścigach długodystansowych rozgrywanych na torze z nawrotami należy wewnątrz łuku każdego nawrotu umieścić jednego lub kilku rozjemców tak, aby mieli zapewnioną najlepszą obserwację płynięcia osad.

2.11.2. Rozjemca na nawrocie sprawdza, czy wszystkie osady biorące udział w wyścigu przepląnęły przez nawrót i zachowały przy tym obowiązujące przepisy, a spostrzeżenia swoje, w szczególności kolejność poszczególnych łodzi na każdym nawrocie oraz wszelkie wykroczenia i kolizje, odnotowuje na protokole rozjemcy. Niezwłocznie, najpóźniej po zakończeniu wyścigu rozjemca na nawrocie powiadamia Sędziego Głównego, czy przepłynięcie przez nawrót było prawidłowe, względnie, kto i w jaki sposób naruszył przepisy, a następnie przekazuje sędziemu głównemu protokoły z adnotacjami.

2.12. CELOWNICZY

2.12.1. Celowniczy decyduje o kolejności wpłynięcia osad na linii mety, a jego decyzja w tym zakresie jest ostateczna z wyjątkiem przypadków, o których mowa w punkcie 2.12.4.

2.12.2. W przypadku powołania kilku celowniczych, Sędzia Główny wyznacza głównego celowniczego, który rozdziela zadania między celowniczych i jest odpowiedzialny za koordynację ich czynności i całokształt pracy na mecie.

2.12.3. W przypadku rozbieżności zdań między celowniczymi co do kolejności osad na mecie, decyduje zwykła większość głosów, a przy równej liczbie głosów decyduje głos głównego celowniczego.

2.12.4. Jeżeli na regatach używana jest aparatura foto-finishu za ostateczny uznaje się wynik wyścigu uzyskany za pomocą odczytu obrazu z tego urządzenia. Pozycja osad na linii mety winna być dodatkowo rejestrowana przez kamerę video. Główny celowniczy stwierdza, czy zawodnik lub zawodnicy minęli linię mety przebywając w łodzi lub też nie i powiadamia o tym fakcie Sędziego Głównego.

2.12.5. Celownicy mogą jednocześnie pełnić funkcje mierzących czas.

2.13. **MIERZĄCY CZAS**

2.13.1. Jeżeli tor regatowy nie jest wyposażony w urządzenia foto-finishu, sędziowie linii mety są odpowiedzialni za pomiar czasu. Do pomiaru czasów mogą używać stoperów lub innych urządzeń pomiarowych. Czas powinien być mierzony przez dwa niezależne przyrządy pomiarowe. Jeśli dwa urządzenia mierzące czas pokazują różny czas, za poprawny przyjmuje się czas dłuższy. Aparatura pomiarowa winna być uruchomiona w momencie, kiedy sędziowie linii mety otrzymają optyczny lub elektroniczny sygnał ze startu.

2.13.2. W przypadku powołania kilku mierzących czas, Sędzia Główny wyznacza głównego mierzącego czas, który jest odpowiedzialny za organizację toku pracy i ustalenie wyników.

2.14. **KONTROLER ŁODZI**

2.14.1. Kontroler łodzi sprawdza, czy łodzie startujące w regatach odpowiadają ustalonym przepisom regulaminowym.

2.14.2. Kontroler łodzi jest odpowiedzialny za stan łodzi podczas zawodów, przeprowadza kontrolę łodzi i wiosła używanych podczas zawodów.

W regatach mistrzowskich kontroler łodzi zezwala na udział w wyścigu tylko tym zawodnikom, których łódź, ubiór, numer startowy łodzi oraz numer osobisty zgodny jest z programem. Jeżeli osada nie spełnia wymogów przepisów regatowych winna być wykluczona z wyścigu. Jeżeli osada nie zgłosiła się do kontroli przed rozpoczęciem wyścigu lub nie została dopuszczona do wyścigu, kontroler łodzi powiadamia o tym Sędziego Głównego.

2.15. SPIKER ZAWODÓW

2.15.1. Spiker zawodów powinien zapowiadać każdy wyścig, kolejność startujących, miejsce w klasyfikacji podczas wyścigu i ogłaszać wyniki poszczególnych wyścigów.

2.16. RZECZNIK PRASOWY

2.16.1. Rzecznik prasowy powinien dostarczać najważniejsze wiadomości przedstawicielom prasy, radia i telewizji o wyścigach i ich przebiegu. Jest upoważniony do udzielania informacji o oficjalnych wynikach regat.

2.17. FUNKCJONARIUSZE

2.17.1. Liczbę funkcjonariuszy, ich stanowiska i zadania ustala komisja organizacyjna regat w porozumieniu z Sędzią Głównym, który przez cały czas trwania regat jest ich głównym przełożonym.

2.17.2. Bezpośrednimi przełożonymi funkcjonariuszy są sędziowie kierujący pracą stanowisk obsługiwanych przez funkcjonariuszy zwanych kierownikami stanowisk.

Rozdział 3. ORGANIZATORZY REGAT

3.1. ZASADY OGÓLNE

- 3.1.1. Organizatorem regat smoczyc łodzi mogą być:
 - a. Polski Związek Kajakowy/Polska Federacja Łodzi Smoczyc
 - b. okręgowy związek kajakowy
 - c. klub lub inna organizacja
- 3.1.2. Do zadań organizatora regat należy w szczególności:
 - a. wydanie regulaminu / zapowiedzi regat
 - b. zapewnienie łodzi spełniających kryteria regulaminowe
 - c. przygotowanie toru (trasy wyścigu) wraz z niezbędnym zapleczem – zgodnie z potrzebami związanymi z prawidłowym i sprawnym przeprowadzeniem regat
 - d. zapewnienie, w granicach możliwości, wygody i opieki zawodnikom, kierownikom drużyn i sędziom biorącym udział w regatach
 - e. zapewnienie na torze możliwie najlepszych warunków bezpieczeństwa (motorówki)
 - f. zapewnienie opieki medycznej na miejscu regat przez cały czas ich trwania
 - g. miejsce załadunku załóg jak i obozowania uczestników powinno być wyposażone w nagłośnienie jak i w miarę możliwości terenowych odgródzone płótkami lub taśmą od pozostałych uczestników
 - h. organizatorzy regat mają obowiązek uzyskać pozwolenie na organizację regat od zarządcy akwenu na którym odbywają się regaty
 - i. organizator regat powinien co najmniej na 21 dni przed regatami wystąpić do Polskiego Związku Kajakowego /Polskiej Federacji Łodzi Smoczyc o wyznaczenie uprawnionych – licencjonowanych sędziów przesyłając jednocześnie regulamin regat
 - j. zapewnienie warunków prowadzenia przepisowej dokumentacji i sprawozdawczości z regat.
- 3.1.3. Szczegółowe obowiązki organizatora regat określa regulamin regat.
- 3.1.4. Do prowadzenia prac organizacyjnych organizator może powołać komisję organizacyjną regat odpowiedzialną za przygotowanie regat i sprawne ich

przeprowadzenie, z wyłączeniem spraw będących w kompetencji komisji sędziowskiej.

3.1.5. Organizatorowi przysługuje prawo odwołania regat lub przesunięcia ich terminu w razie powstania przeszkód od niego niezależnych. W razie odwołania regat lub przesunięcia ich terminu organizator obowiązany jest powiadomić i tym natychmiast zainteresowane organizacje sportowe.

3.1.6. Koszt organizacji regat ponosi organizator. Wydatki związane z przejazdem i pobytem zawodników, transportem itp. ponoszą organizacje sportowe biorące udział w regatach, chyba, że regulamin danych regat stanowi inaczej. Wszystkie straty nie wynikające z winy organizatora ponoszą zainteresowane organizacje sportowe.

3.1.7. Dla zapewnienia właściwego, uroczystego przebiegu regat (takich jak np. Mistrzostwa Polski), organizator regat może ustalić kary pieniężne za niestawienie się drużyn na uroczyste otwarcie lub zamknięcie regat, jeżeli przeprowadzenie tych ceremonii zostało zapowiedziane, a termin i miejsce dokładnie określone w programie doręczonym kierownikom drużyn na odprawie przed rozpoczęciem regat. Wysokość tej kary określa się w regulaminie regat.

3.1.8. W przypadku zaistnienia w czasie trwania regat ekscesów, przy stwierdzonej winie i niedopatrzaniu ze strony organizatora, podlega on odpowiedniej karze dyscyplinarnej. To samo dotyczy kierowników drużyn i zawodników w przypadku stwierdzenia sprowokowania przez nich ekscesów na regatach.

3.2. ZGŁOSZENIA, SKŁADY OSAD

3.2.1. Regulamin/zapowiedź regat mistrzowskich powinien być ogłoszony i przysłany członkom PZKaj/PFŁS co najmniej na 21 dni przed terminem regat.

3.2.2. Regulamin/zapowiedź musi zawierać: termin i sposób zgłaszania osad, opłaty, kategorie i konkurencje, godzinę odprawy i początku regat.

3.2.3. Konkurencja mistrzowska jest rozgrywana jeżeli zostały zgłoszone co najmniej cztery załogi.

3.2.4. Każda załoga zgłoszona do konkurencji może liczyć łącznie ze sternikiem i dobozem 26 osób.

- 3.2.5. Zmiany w ramach zgłoszonego składu do danej konkurencji mogą być dokonywane pomiędzy wyścigami na danym dystansie.
 - 3.2.6. Podczas regat mistrzowskich i kwalifikacyjnych załoga musi liczyć minimum 18 osób a maksymalnie 20 osób wiosłujących.
 - 3.2.7. W osadzie mix musi wiosłować co najmniej 8 kobiet.
 - 3.2.8. Na regatach mistrzowskich każda załoga musi mieć równe stroje wiosłujących. W konkurencji mix kobiety mogą mieć inny jednakowy kolor koszulki.
 - 3.2.9. Osady ubrane nie regulaminowo starter ma prawo nie dopuścić do startu.
 - 3.2.10. Przerwa pomiędzy wyścigami w danej konkurencji musi wynosić co najmniej 20 minut na 200 m i 30 minut na 500 i 1000 m.
 - 3.2.11. Podczas regat wyścigi w kategorii open i mixt mogą być rozgrywane na przemian i nie obowiązują żadne przerwy regulaminowe .
 - 3.2.12. Wszyscy zawodnicy i uczestnicy regat startują na własną odpowiedzialność.
 - 3.2.13. Na wszystkich organizowanych regatach organizator lub Sędzia Główny ma prawo nakazać obowiązkowe pływanie w kamizelkach asekuracyjnych. Informacja tak może być zawarta w regulaminie lub decyzja ogłoszona na odprawie. Decyzja może dotyczyć wybranych kategorii np. juniorów, kobiet itd. Jeżeli pomimo nakazu płynięcia w kamizelce asekuracyjnej, w załodze znajdzie się osoba która nie zastosowała się do nakazu i popłynęła bez kamizelki załoga może być zdyskwalifikowana.
- 3.3. ZGŁOSZENIA OSTATECZNEGO SKŁADU ZAŁOGI**
- 3.3.1. Skład załogi musi zostać złożony na piśmie na obowiązującym druku na 60 minut przed rozpoczęciem danej konkurencji. Wycofanie zgłoszenia jest dopuszczalne podczas odprawy technicznej kierowników ekip i jest uznawane za ostateczne, ponowne zgłoszenie danej załogi nie jest już dozwolone. Opłata startowa nie zostanie zwrócona w przypadku wycofania drużyny.

Rozdział 4. ZACHOWANIE ZAŁÓG

- 4.1. W czasie trwania zawodów załogi muszą postępować zgodnie z poleceniami sędziów. Nie stosowanie się do poleceń może prowadzić do zastosowania kar dyscyplinarnych PZKaj/PFŁS lub do dyskwalifikacji zawodnika lub załogi. Reguły dyscyplinarne, stanowiące załączniki do niniejszego regulaminu zawodów są częścią zasad rozdziału 4 i powinny być interpretowane w połączeniu z nimi.
- 4.2. Załoga lub zawodnik łodzi smoczey, który próbuje zwyciężyć wyścig w jakikolwiek niehonorowy sposób lub niezgodnie z regulaminem zawodów musi spodziewać się dyskwalifikacji.
- 4.3. Osadzie nie wolno przyjmować żadnej pomocy z zewnątrz podczas trwania wyścigu. Skorzystanie z pomocy zewnętrznej podczas wyścigu mogą spowodować dyskwalifikację zarówno osady korzystającej z pomocy, jak i innych, którzy tej pomocy udzielali.
- 4.4. Pomoc w postaci nadawania tempa za pośrednictwem elektronicznych wzmacniaczy głosu z lądu (np. megafon) lub podawanie międzyczasów, tempa wiosłowania drogą radiową lub telefoniczną jest niedozwolone i grozi dyskwalifikacją. Kontakt poprzez radio głosowe nie jest dozwolony. W łodzi podczas wyścigu dozwolone jest nagłośnienie używane przez sternika lub dobosza służące wydawaniu poleceń załodze
- 4.5. Dobosz musi siedzieć na wyznaczonym miejscu i musi rytmicznie uderzać w bęben w czasie trwania wyścigu, od momentu opuszczenia rejonu startu, przyjmowanego na 50 m od linii startu. Nie bicie w bęben będzie karane dyscyplinarnie.
- 4.6. Wiosła nie mogą być w żaden sposób przymocowane do łodzi, wyjątek stanowi wiosło-ster znajdujące się na rufie łodzi. W łodzi smoczey należy wiosłować w pozycji siedzącej

Rozdział 5. ZAŁADOWANIA/ROZŁADOWANIA

5.1. OBOWIĄZEK ZAŁOGI

Obowiązkiem załogi jest upewnienie się, że smocza łódź i jej wyposażenie jest w pełni funkcjonalne na wodzie. Łodzie i wyposażenie muszą być dokładnie sprawdzone przed przystąpieniem do wyścigu. Kiedy załoga opuści teren załadowania i przystąpi do startu organizatorzy nie odpowiadają za żadne awarie łodzi ani wyposażenia, z wyjątkiem wiosła (w przypadku korzystania z wiosła organizatora).

5.2. ZŁAMANE WIOSŁO/USZKODZONE WYPOSAŻENIE

Każda łódź smocza może mieć dwa (2) zapasowe wiosła. Mogą one być użyte tylko w przypadku złamania wiosła w trakcie wyścigu. Jeżeli w odległości do 50 metrów od linii startu zostanie uszkodzony jakiś inny ekwipunek Starter lub Rozjemca powtórzą wyścig. (zobacz Starty – rozdział 6).

5.3. Załogi muszą się zarejestrować w rejonie zbiórki i być przygotowanymi do startu o odpowiednim czasie zgodnie z programem wyścigu. Z reguły jest to 15-20 minut przed startem. W rejonie zbiórki sędziowie mogą sprawdzić tożsamość załogi a obowiązkiem załogi jest okazać na żądanie karty identyfikacyjne. Nie dostosowanie się do powyższego może spowodować dyskwalifikację zawodnika przez Sędziego Głównego.

5.4. ŁODZIE

Łodzie na regaty, zgodnie z regulaminem, dostarcza organizator. Korzystanie z innych łodzi nie dostarczonych przez organizatora wymaga jego zgody. W przypadku, gdy załoga ma pozwolenie od organizatora na przywiezienie własnej łodzi na zawody, to łódź powinna spełniać wszystkie warunki znajdujące się w regulaminie zawodów a wzór łodzi musi być zgodny z innymi łodziami biorącymi udział w zawodach. Zaakceptowana przez Komitet Zawodów łódź musi być udostępniona innym załogom, jeżeli tak zadecyduje organizator zawodów. Załogi nie mają prawa do wyboru lub rezerwacji łodzi. Naklejanie na łodziach banerów, logo i innych napisów przez uczestników regat jest dozwolone za zgodą organizatora i Sędziego Głównego. Osada która nie uzyska zgody organizatora i Sędziego Głównego i samowolnie

złamanie tą zasadę może zostać nie dopuszczona przez startera do wyścigu i zdyskwalifikowana w danej konkurencji.

5.5. **ZAŁADOWANIE**

W momencie wezwania do załadowania, załogi zajmują łodzie zgodnie z instrukcjami sędziego, który upewnia się, że załoga zajmuje łódź przewidzianą programem.

Po odpłynięciu na start nie wolno załodze zmieniać wiosła (oprócz dwóch rezerwowych będących w łodzi)

Załoga podczas wyścigów nie może korzystać z podkładek na ławeczkach grubszych niż 3-4 mm. Stwierdzenie tego faktu przez sędziego grozi dyskwalifikacją załogi. Zawodnicy w drużynie muszą płynąć w jednakowych strojach.

5.6. **PŁYNIĘCIE NA START**

Po załadowaniu załogi na łódź należy szybko udać się w rejon startu. Płynąc nie wolno wjeżdżać na tory wodne i nie wolno w jakikolwiek sposób przeszkadzać ścigającym się łodziom. Należy się zatrzymać do momentu, aż łodzie ścigające się przepłyną. Płynięcie równoległe do odbywającego się wyścigu jest zabronione.

Załoga ma obowiązek bezwzględnego przestrzegania pływania podczas rozgrzewki na wyznaczonym odcinku wody przez organizatora podanym w programie regat lub na odprawie technicznej.

5.7. **ZMIANA ILOŚCI ZAWODNIKÓW**

Po załadowaniu załogi na łódź i opuszczeniu strefy zejścia na wodę nie można już wymienić członków załogi lub zmienić liczby zawodników w łodzi. Wyjątkiem jest wyraźna zgoda wydana przed opuszczeniem strefy zejścia na wodę przez Sędziego łodziowego. Takie zmiany są wyjątkiem i nie dotyczą zmian, które wynikałyby ze spóźnienia lub niewyjaśnionej nieobecności. Jakiegokolwiek takie sytuacje Sędzia łodziowy powinien zgłaszać natychmiast Sędziemu Głównemu.

Rozdział 6. STARTY I PROCEDURY STARTU

6.1. REJON STARTU

Obowiązkiem kapitana łodzi jest upewnienie się, że każdy członek załogi zapoznał się z procedurami startu. Wszystkie załogi powinny zebrać się za linią startu lub w specjalnie wyznaczonym miejscu na co najmniej pięć (5) minut przed startem. Nie później niż na dwie (2) minuty przed startem załogi zostaną wezwane i usytuowane, zgodnie z ogłoszonym planem wyścigu i na odpowiednim torze przez startera lub wyrównującego.

6.2. SPÓŹNIENIA

Starter może ostrzec załogę, która przybyła za późno na teren startu i takie ostrzeżenie daje takie same konsekwencje dla wyścigu jak 'false' start. Alternatywnie, starter może, zgodnie z regułami dyscyplinarnymi PZKaj/PFŚL, wydać ostrzeżenie lub dać karę czasu do pięciu (5) sekund dla spóźnionej drużyny. Starter może rozpocząć wyścig bez czekania na nieobecnych.

6.3. TORY WOLNE

Załoga powinna płynąć środkiem toru przeznaczonych dla ich łodzi. W przypadku, gdy na start przybyła tylko jedna łódź, musi ona przepłynąć tor i zarejestrować czas, aby brać udział w następnych rundach.

6.4. POZYCJA STARTOWA

Na linii startu łodzie powinny być wyrównane do przedniej części łodzi (w tym może to być smocza głowa). Gdy wyścig rozpoczyna się z pontonu lub doku, asystenci wyrównujący powinni trzymać rufy łodzi. Alternatywnie, każdy sternik powinien trzymać przymocowaną do startu linę (w wyścigach organizowanych przez PZKaj/PFŚL, jeżeli start zatrzymany na nie jest możliwy, wtedy może być dozwolony start „wolny”).

6.5. WYRÓWNANIE

Asystenci wyrównującego zmieniają pozycje smoczyc łodzi zgodnie z instrukcjami startera lub wyrównującego przez fizyczne przeciągnięcie łodzi lub dostosowanie długości lin dostępnych dla sterników.

6.6. KOMENDY STARTU

Kiedy wyrównujący uzna, że wszystkie łodzie są odpowiednio wyrównane, Starter ostrzega załogi mówiąc „GOTOWI”/ „ATTENTION”. Jeżeli załoga NIE

JEST GOTOWA doboisz musi natychmiast unieść rękę ponad głowę, żeby zaalarmować startera o sytuacji. (Dobosz nie może tego uczynić przed powyższą komendą, szczególnie w załogach zajmujących miejsca na swoim torze pod kierunkiem startera.

6.7. **SYGNAŁY STARTU**

Gdy Starter uzna, że załogi są gotowe, pada słowo „UWAGA” / „ATTENTION”, a następnie „GO” / „START” i w zależności od sytuacji, asystenci wyrównującego puszczaają rufy lub sternicy puszczaają liny.

6.8. **ALTERNATYWNY START**

Słowo „GO” / „START” może być zastąpione przez wystrzał broni, elektroniczny sygnał startu lub inny sygnał dźwiękowy podany w programie zawodów lub na odprawie technicznej. Czas pomiędzy słowami „UWAGA” / ATTENTION i „GO” / START (lub sygnałem dźwiękowym) nie powinien przekroczyć 5 sekund.

6.9. **FALSTARTY**

Jeżeli załoga wystartuje pomiędzy wypowiedzeniem słów „UWAGA” / ATTENTION i „GO” / START oznacza to falstart. Wyrównujący powinien oznajmić o falstarcie przez uniesienie czerwonej flagi. Starter powinien natychmiast zatrzymać załogi krzyżąc „STOP, STOP, STOP” lub przez ponowny sygnał dźwiękowy. Rozjemca powinien go w tym zadaniu wspierać. Zawodnicy po komendzie ATTENTION / „UWAGA” a przed komendą „GO” / START nie mogą wykonywać wiosłem ruchu wiosłującego. Start może uznać taki ruch jako próbę nie sportową i ukarać ostrzeżeniem lub karą do 5 sek. daną załogę.

6.10. **ZADANIA ROZJEMCY**

6.10.1. Rozjemca w swojej lub łodzi ratunkowej powinno być w odległości 50 metrów za linią startu. Po zauważeniu czerwonej flagi bądź usłyszeniu ponownego sygnału, łódź rozjemcy powinna wyprzedzić wszystkie łodzie, a rozjemca zamachać czerwoną flagą. Powinno to trwać do momentu, aż wszystkie łodzie się zatrzymają.

6.10.2. Jeżeli rozjemca nie ma łodzi, powinien on stać z boku toru od strony toru nr 1 i po zobaczeniu czerwonej flagi startera lub po usłyszeniu jego wołania też machać czerwoną flagą dla zwrócenia uwagi załóg, a w przypadku posiadania mikrofonu krzyżać „STOP”.

6.11. ZADANIE BĘBNIARZA/DOBOSZA

Dobosz powinien obserwować wyrównującego i rozjemcę oraz informować załogę o zatrzymaniu wyścigu po ogłoszeniu falstartu.

6.12. KARY

Gdy wszystkie łodzie powróciły na start, Starter identyfikuje załogę, która spowodowała falstart i informuje ją o wykroczeniu. Jeżeli jedna załoga spowoduje falstart dwa (2) razy, starter może ją wykluczyć z wyścigu lub przyznać jej „czas karny” pięć (5) sekund. Załoga ukarana karą 5 sek w przypadku popełnienia kolejnego falstartu podlega automatycznemu wykluczeniu z wyścigów i konkurencji. Załoga, która natychmiast po falstarcie nie wróciła na linię startu, może też zostać wykluczona z wyścigu lub może zostać jej przyznane przez startera od dwóch (2) do pięciu (5) sekund karnych.

6.13. START LOTNY

Gdy załoga wykona start lotny, co oznacza antycypacje komendy startera „START” / GO, a falstart nie może być ogłoszony, lecz zdaniem Startera załoga lub załogi zyskały znaczną przewagę nad innymi załogami, starter może przyznać powyższym załogom czas karny od dwóch (2) do pięciu (5) sekund, dodanych do wyniku załogi.

6.14. AWARIA ŁODZI NA STARCIE

Jeżeli w czasie przebywania w rejonie startu, ale przed wezwaniem na linię startu, załoga wskaże wyrównującemu, że łódź lub jej wyposażenie zostały uszkodzone, starter może przełożyć wyścig o maksymalnie pięć (5) minut w celu umożliwienia załodze naprawy.

6.15. AWARIA PO STARCIE

W przypadku, gdy wyposażenie łodzi zostanie uszkodzone, np. złamanie siedzenia dobosza lub steru (lecz nie wiosła) w czasie od startu do 50 metrów od linii startu, wyścig zostanie powtórzony pod warunkiem, że załoga przestanie wiosłować, a dobosz podniesie obie ręce wysoko nad głowę. W tym przypadku starter podejmuje takie same procedury jak przy falstarcie, a łódź rozjemcy powinna szybko zatrzymać załogi, które nie usłyszały ponownego sygnału.

Złamanie wiosła po starcie nie powoduje zatrzymania wyścigu.

6.16. **ZATRZYMANIE PRZEZ ROZJEMCĘ**

Rozjemca może przerwać dobrze rozpoczęty wyścig w przypadku nieprzewidzianych zdarzeń jak np. złe warunki na jednym lub więcej torach, które powodują zatopienie łodzi, kolizja łodzi spowodowana przez warunki na wodzie, lub złamanie steru wpływające na przebieg biegu. Powinno to zostać zrealizowane w ten sam sposób jak w przypadku falstartu (nawet jeżeli konkurujące łodzie są już w odległości większej niż 50 metrów od linii startu). W takich przypadkach Sędzia główny może zarządzić ponowne odbycie wyścigu jeśli czas na to pozwala lub jeśli jest za mało czasu, przyznać w tym wyścigu tej załodze taki czas, jaki został uzyskany wcześniej przez załogę lub załogi, których to dotyczy.

Rozdział 7. PRZEBIEG WYŚCIGU

7.1. **TOR JAZDY I „CZYSTA WODA”**

Odpowiednim torem każdej łodzi jest linia prosta prowadząca od linii startu do linii mety. Załogi są odpowiedzialne za sterowanie, a opuszczenie lub przekraczanie własnego toru dokonuje się na ich własne ryzyko. Nawet kiedy załogi są na własnym torze muszą utrzymywać odległość co najmniej dwóch (2) metrów („czysta woda”) od każdej łodzi. Celem takiej reguły jest zabezpieczenie łodzi przed zderzeniami wiosł z wiosłami sąsiedniej łodzi. Załogi muszą utrzymywać „czystą wodę” na polecenie rozjemcy. W wyścigach dłuższych niż 1000 metrów załogi mogą zbaczać z własnych torów bez poniesienia kary, pod warunkiem nie utrudniania innym załogom i utrzymywania „czystej wody” wokół łodzi.

7.2. **KARY**

Sędzia rozjemca może doliczyć pięć (5) sekund do wyniku załogi, która opuści swój tor wodny lub zakłóci płynięcie innej łodzi, niezależnie czy miało to, czy też nie miało wpływu na wynik wyścigu. Załoga, która zboczyła ze swego toru ze względu na błędy w sterowaniu łodzią i podczas manewru korygującego opuściła swój tor wodny nie może być ukarana zgodnie z niniejszą zasadą, jeżeli inna załoga nie zgłosi zastrzeżeń i wynik wyścigu nie ulegnie zmianie z tego powodu. Tak nałożona kara nie jest karą dyscyplinarną.

7.3. **OSTRZEŻENIA ROZJEMCY**

Sędziowie rozjemcy powinni śledzić każdy wyścig z łodzi motorowej i obserwować, czy każda smocza łódź płynie właściwym torem. Każda łódź, która nie będzie trzymała się własnego toru zostanie ostrzeżona przez rozjemcę. Jeżeli takie ostrzeżenie zostanie przez załogę (załogi) zignorowane lub jeśli, zdaniem rozjemcy załoga utrudnia wyścig innej załodze lub zyskuje przewagę na skutek utrudnienia innym załogom poniesie ryzyko dyskwalifikacji. Alternatywnie, może być przyznane 5 sekund karnych. Czas karny przyznany za takie wykroczenie nie jest karą dyscyplinarną i nie będzie jako taka zarejestrowana.

7.4. **STANOWISKO ROZJEMCY**

Rozjemcy mogą stać na końcach lub z boku torów w takich miejscach, aby mieć dobry widok na łodzie płynące tymi torami. W przypadku jakiegoś naruszenia regulaminu zawodów rozjemca powinien unieść czerwoną flagę i zgłosić tego powód do Sędziego głównego.

7.5. **PŁYNIĘCIE NA FALI**

Na dystansach 1000 m i krótszych zabronione jest płnięcie na fali, co oznacza osiągnięcie dodatkowych korzyści z wiosłowania przez falę pochodzącą z drugiej łodzi, co zwiększa szybkość łodzi na skutek płnięcia na przedniej stronie takiej fali. Rozjemca podążający za łodziami musi zdecydować czy taki sposób płnięcia miał miejsce i poinformować o tym Sędziego głównego, który zdecyduje jakie kroki należy podjąć.

7.6. **WYPRZEDZANIE**

Kiedy łódź wyprzedza inną łódź, obowiązkiem wyprzedzanej łodzi jest przepuszczenie łodzi, która ją wyprzedza. Podobnie, wyprzedzana łódź nie może zmieniać kursu powodującego utrudnienie w wyprzedzaniu.

7.7. **KOLIZJE**

W przypadku kolizji dwóch (2) lub więcej łodzi rozjemca musi zdać relację Sędziemu głównemu, który może zdyskwalifikować winną załogę lub jeżeli wynik wyścigu został istotnie zmieniony, jedna lub więcej łodzi może startować ponownie zanim rozpocznie się następna runda. Jeżeli, zdaniem Sędziego głównego, jedna lub więcej załóg biorących udział w kolizji mogły tej kolizji uniknąć przez podjęcie odpowiedniej akcji jak np. wstrzymanie

wiosłowania lecz tego nie uczyniły, zostaną zdyskwalifikowane z wyścigu, a mogą też zostać zdyskwalifikowane z całych zawodów.

7.8. **SYGNAŁ O NIESZCZĘŚCIU**

Gdy zdarzy się nieszczęście w załodze, np. nagła choroba, zranienie zawodnika lub wypadnięcie zawodnika za burtę, wtedy dobosz, sternik lub inny zawodnik powinien zaalarmować łódź ratunkową i rozjemcę poprzez energicznie machanie wysoko nad głową czerwonymi flagami trzymanymi na łodzi, żądając natychmiastowej reakcji. Jeśli na łodzi nie ma flag, wtedy załoga powinna użyć międzynarodowego sygnału o nieszczęśliwym wypadku, który wygląda następująco: ramiona powinny być wyciągnięte (poziomo w stosunku do ciała), a następnie uniesione do pozycji pionowej i skrzyżowane nad głową, po czym znowu wrócić do pozycji poziomej-powtarzać to do czasu reakcji łodzi ratunkowej lub rozjemcy.

7.9. **WYWROTKA I TONIĘCIE ŁODZI**

Jeżeli, zdaniem Sędziego głównego łódź tonęła lub wyróciła się w czasie zawodów, rozmyślnie lub za przyczyną innej załogi, Komitet zawodów może zdyskwalifikować winną załogę lub załogi. Jeżeli ktokolwiek z załogi po wypłynięciu na wyścig, podczas wyścigu czy też po jego zakończeniu wyskoczy do wody, załoga może zostać zdyskwalifikowana z danej konkurencji lub dany zawodnik do końca regat.

7.10. **USZKODZENIE ŁODZI**

Jeżeli w czasie wyścigu lub regat , łódź została celowo uszkodzona przez załogę Sędzi główny może zdyskwalifikować załogę odpowiedzialną za to zdarzenie. Dodatkowo może wnioskować do Jury d'Appeal o nałożenie na załogę karę grzywny. Jeśli Jury nie jest wyznaczone Sędzia główny może zarekomendować to Zarządowi PZKaj/PFŁS, który także może egzekwować od odpowiedniej załogi lub załóg pokrycia kosztów naprawy.

7.11. **NAWROTY**

Kiedy tor wyścigu zawiera punkty zwrotne, boje powinny być mijane lewą burtą łodzi w kierunku odwrotnym do ruchu wskazówek zegara. Kiedy kilka łodzi na raz dokonuje nawrotu w tym samym punkcie zwrotnym, wtedy załoga będąca na zewnątrz toru musi ustąpić miejsca załodze będącej na stronie wewnętrznej toru. Zasada „czystej wody” zdefiniowana w regule 7.1 jest

kontrolowana przez rozjemcę w miejscu nawrotu. (Zobacz Aneksy dot. tych reguł).

7.12. **BOJE NA PUNKTACH ZWROTNYCH**

Dokonując nawrotu łódź powinna znajdować się jak najbliżej boi. Załoga nie zostanie zdyskwalifikowana za dotknięcie boi na punkcie zwrotnym, ani za utrzymanie mniejszej odległości od boi niż 2 metry, chyba, że zdaniem rozjemcy, uzyskała dzięki temu przewagę.

Rozdział 8. FINISZ

8.1. **PRZEKROCZENIE LINII METY**

Łódź ukończyła wyścig, jeżeli przednia część łodzi przekroczyła linię mety z tą samą liczbą zawodników z jaką startowała. (Smocza głowa jest uważana za część łodzi).

8.2. **WYŚCIGI NIEROZSTRZYGNIE**

Przednia część dziobu musi być wyraźnie widoczna, aby umożliwić sędziom określanie kolejności na mecie. Jeżeli dwie (2) lub więcej łodzi osiągnie linię mety w tym samym czasie, powinny otrzymać to samo miejsce. Jeżeli bieg nie jest rozstrzygnięty, ale miejsce określa przejście do następnej rundy, te załogi mogą być poproszone do dodatkowego wyścigu, ale tylko wtedy, jeżeli nie ma wystarczającej ilości torów, aby te wszystkie załogi mogły płynąć w następnej rundzie.

8.3. **ROZŁADOWANIE ŁODZI**

Po zakończeniu wyścigu załoga musi natychmiast wrócić w rejon załadunku/rozładunku. Załoga stosuje się do wszystkich poleceń sędziów w tym rejonie do momentu, aż wszyscy członkowie załogi opuszczą ten teren.

Rozdział 9. SPORY, PROTESTY, DYSKWALIFIKACJE I APELACJE

9.1. SPORY

Powstałe podczas zawodów spory pomiędzy załogami lub między powinny być przekazane do Sędziego Głównego do rozstrzygnięcia, gdzie będą traktowane w taki sam sposób jest protest.

9.2. PROTEST

W przypadku, gdy załoga chce złożyć protest po wyścigu przeciwko innej załodze, kapitan załogi musi złożyć go Sędziemu głównemu. Protest musi być złożony w ciągu 20 minut od zakończenia wyścigu. Protest przeciwko wynikom wyścigu musi być złożony w ciągu 20 minut od oficjalnego ogłoszenia wyników.

9.3. OPŁATY ZA ZŁOŻENIE PROTESTU

Na zawodach organizowanych przez PZKaj/PFŁS wszystkie protesty muszą być złożone w formie pisemnej z załączeniem kwoty w wysokości 10-krotność diety. Kwota ta zostanie zwrócona, jeżeli protest zostanie uznany. Na pozostałych zawodach kwota za protest może być inna ale wysokość musi być zawarta w regulaminie danych regat. Jeżeli regulamin nie określa kwoty protestu, przyjmuje się że wynosi 10-krotność diety.

9.4. DZIAŁANIE I CZASY

Po złożeniu protestu Sędzia główny musi natychmiast poinformować zainteresowane załogi oraz rozpatrzyć protest. Tylko w wyjątkowych przypadkach czas na rozpatrzenie każdego protestu może być dłuższy niż 30 minut.

9.5. ROZSTRZYGNIECIA

Po rozpatrzeniu protestu Sędzia główny musi poinformować, w formie pisemnej, wszystkie zainteresowane strony o decyzji włącznie z uzasadnieniem. Sędzia główny powinien wręczyć decyzję kierownikowi załogi, który musi potwierdzić odbiór przez podpisanie kopii Sędziemu głównemu i zarejestrować czas w przypadku jakichkolwiek dalszych apelacji do Jury d' Appeal.

9.6. DYSKWALIFIKACJE

W przypadku, gdy załoga została zdyskwalifikowana z wyścigu lub zawodów Sędzia główny musi zarejestrować własne decyzje, włącznie z

uzasadnieniem, redagując notatkę dyskwalifikacyjną. Sędzia główny musi wręczyć tą notatkę kierownikowi załogi lub ogłosić decyzję przez spikera zawodów. Czas ogłoszenia lub wręczenia decyzji należy odnotować.

9.7. **APELACJE**

Czas zarejestrowany wyżej jest początkiem okresu, w którym kierownik załogi może złożyć apelacje do Jury d'Appel przeciwko decyzji Sędziego głównego. Apelacje należy składać na piśmie oczekując pisemnej odpowiedzi.

9.8. **LIMIT CZASOWY**

Jeżeli Jury d'Appeal zostało powołane na danych zawodach, apelacja podważająca decyzję Sędziego Głównego ma być zaadresowana do przewodniczącego Jury i wręczona w formie pisemnej, nie później niż 20 minut po poinformowaniu przez Sędziego głównego kierownika załogi o dyskwalifikacji .

9.9. **OPŁATY ZA APELACJE**

Na mistrzostwach PZKaj/PFŁS wszystkie apelacje muszą być opłacone stawką 10-krotność wysokości diety. Opłata ta będzie zwrócona, jeżeli apelacja zostanie uznana.

9.10. **SPOTKANIA JURY**

Przewodniczący Jury może odczekać dalsze dwadzieścia (20) minut dla koniecznych dochodzeń, zanim zwoła spotkanie Jury dla rozpatrzenia protestu. Tylko w wyjątkowych przypadkach czas na rozpatrzenie każdej apelacji może być dłuższy niż 30 minut. Przewodniczący Jury informuje następnie Sędziego głównego oraz kierowników załóg zainteresowanych o podjętej decyzji wraz z uzasadnieniem na piśmie, w ciągu dziesięciu (10) minut od momentu podjęcia decyzji.

9.11. **DECYZJE OSTATECZNE I APELACJE**

Decyzja Jury d'Appeal na mistrzostwach PZKaj/PFSŁ jest ostateczna. Na innych zawodach załoga ma prawo apelacji od decyzji Sędziego głównego do Zarządu PZKaj/PFŁS.

9.12. **ZARZĄD PZKaj/PFSŁ**

Wszystkie apelacje do Zarządu PZKaj/PFŁS muszą być złożone przez organizację członkowską PFŁS, do której załoga należy, w ciągu 15 dni od daty odbycia się zawodów. Każda apelacja musi być zaadresowana do

Zarządu PZKaj/PFŁS i zawierać opłatę 200 zł. Decyzja Zarządu PZKaj/PFŁS jest ostateczna.

Rozdział 10. REGUŁY DLA WYŚCIGÓW DŁUŻSZYCH NIŻ 1000M

Zasady podane niżej dotyczą przede wszystkim wyścigów, które przeprowadzane są na torach, jako konkurencja podczas standardowych zawodów łodzi smoczych z normalnie funkcjonującą łodzią ratunkową, urządzeniami służącymi wyścigom, usługami pomocniczymi i kwalifikowanymi sędziami. Dla wyścigów dłuższych, podczas których nie są spełnione te warunki, np. duże jeziora czy morze, mają zastosowanie dodatkowe regulacje i zasady. Rozdział 10 uzupełnia Regulamin Wyścigów i powinien być czytany w powiązaniu z regułami 7.1, 7.6, 7.7, 7.10 i 7.11.

10.1. TOR WYSCIGÓW

Tor do wyścigów powinien być rodzaju okrężnego, posiadający dwa odcinki toru w linii prostej i dwa nawroty w jednym obiegu toru. Minimalna długość odcinków toru w linii prostej ma wynosić 500 metrów. Nawroty oznaczone są minimum sześcioma (6) bojami, które są rozmieszczone po jednej na każdym końcu odcinka prostego i po jednej na szczycie każdego nawrotu. Jeśli to możliwe powinny być dodane boje na każdym końcu toru w celu oznaczenia linii nawrotu. Wyścig odbywa się w kierunku przeciwnym do biegu wskazówek zegara. Każda prosta musi być oznaczona bojami oddalonymi maksymalnie o 100 m jedna od drugiej. Boje oznaczające start i metę na każdym okrążeniu mogą być wliczone do tej liczby oraz mogą te boje oznaczać tor normalnych wyścigów.

10.2. TOR WODNY I TOR PŁYNIĘCIA

Tor wodny na prostej powinien mieć minimum dziewięć (9) metrów szerokości i co najmniej dwa (2) metry głębokości w przekroju co najmniej 2/3 swojej szerokości. Pierwszy tor dla załóg płynących po prostej powinien mieć szerokości trzy (3) metry od boji zaznaczających lewą stronę toru wodnego. Każdy następny tor powinien mieć trzy (3) metry szerokości, liczone od prawej strony sąsiedniego toru, dając minimum trzy tory w ramach toru wodnego. Za wyjątkiem pierwszych 400 metrów wyścigu (patrz reguła 10.8.1), załoga musi sterować prosto wzdłuż toru, kierując się swoim torem w torze wodnym – patrz reguła 10.3.

10.3. **POZYCJA ŁODZI NA TORZE**

Załogi płynące pierwszym torem powinny płynąć jak najbliższej linii boi, co oznacza, że boje powinny znajdować się blisko lewej burty łodzi, aby umożliwić wyprzedzanie łodziom z prawej strony, zachowując jak najwięcej „czystej wody”. Załogi płynące innymi torami muszą postępować zgodnie z regułą 7.1, przestrzegając głównie zasady utrzymywania odległości 2 metrów. Jeżeli załoga nie trzyma się własnego toru lub ignoruje regułę 7.1 i w ten sposób zmusza inne załogi do sterowania nadmiernie szeroko swoim torem jazdy, to może być jej przyznana kara (nie dyscyplinarna) 5 – 10 sek. przez Sędziego głównego lub też przez Sędziego głównego na wniosek Sędziego rozjemcy. Kiedy taką taktykę stosuje wyprzedzana załoga (zobacz poniżej regułę 10.4), wtedy wykroczenie to zgodnie z regułą 7.6 i może zostać ukarane takim czasem karnym przez Sędziego głównego.

10.4. **WYPRZEDZANIE**

Z wyjątkiem pierwszych 400 metrów wyścigu, zobacz regułę 10.8.1, wyprzedzać można tylko z prawej strony wyprzedzanej łodzi. Załogi nie stosujące się do tej reguły (po pierwszych 400 metrach) otrzymają automatycznie dwadzieścia (20) sekund karnych, a jeżeli zdaniem Sędziego głównego takie wyprzedzanie naraża na niebezpieczeństwo inne załogi lub wpływa na wynik wyścigu, to winna załoga powinna zostać zdyskwalifikowana w tym wyścigu. Wyprzedzana łódź nie może zmieniać swojego toru jazdy, dopóki sternik wyprzedzanej łodzi nie minie głowy smoka na wyprzedzanej łodzi. Podczas wyprzedzania należy przestrzegać reguły 2 metrów (patrz reguła 7.1 i 7.6)

10.5. **ZAWRACANIE**

Załogi wykonujące nawrót powinny stosować reguły 7.10 i 7.11 . Załogi muszą minąć boję na punkcie zwrotnym lewą stroną łodzi, co oznacza, że łódź musi przejść z prawej strony każdej boi na nawrocie.

10.6. **ZAGROŻENIA/KOLIZJE**

Jeżeli podczas wyścigu jakaś łódź zagraża lub koliduje z inną łodzią Sędzia główny określa winnego. Jeżeli Sędzia główny uzna, że łódź zagrażała w płynięciu innym łodziom lub, że zagrożona załoga musiała zaprzestać wiosłowania, wtedy może być przyznane do trzydzieści (30) sekund karnych.

W przypadku kolizji zostanie zastosowana reguła 7.7, z wyjątkiem możliwości powtórzenia wyścigu.

10.7. **ROZJEMCA**

W celu pomocy Sędziemu Głównemu w egzekwowaniu regulaminu i innych zasad wyścigu, rozjemcy znajdujący się na wodzie lub na lądzie powinni być usytuowani dookoła toru wyścigowego w celu zagwarantowania pełnej obserwacji i kontroli załóg w czasie wyścigu.

- 10.8. Łodzie zwykle startują w kolejności w interwałach czasowych, zgodnie z komendami startu: „Gotowi” / Attention, „Go” / START. Czas pomiędzy startem każdej załogi powinien być standardowo określony w zależności od rodzaju wyścigu i warunków na wodzie. W żadnym przypadku przedział czasowy pomiędzy dwoma startującymi załogami nie może być mniejszy niż dziesięć (10) sekund, ani większy niż trzydzieści (30) sekund. Czas startu każdej z załóg jest rejestrowany przez startera (lub jego asystenta) i przekazany do sekretarza zawodów. Łodzie mogą być ustawione do startu na jeden z dwóch różnych sposobów:

10.9. **WSPÓLNY START**

Jeżeli, zdaniem Sędziego Głównego, ilość załóg nie jest zbyt duża i na punktach zwrotnych nie będzie przesadnego zatłoczenia ani kolizja między łodziami w czasie pierwszych 400 metrów wyścigu, można zastosować start wszystkich łodzi na raz. Do wspólnego startu wszystkie załogi zostają losowo przypisane numery startowe. Najniższy numer startuje z toru najdalszego, a najwyższy najbliżej lewej strony toru wodnego. Załogi będą uszeregowane w jednym rzędzie i wystartują na tę samą komendę startu.

10.10. **CZASY, MIEJSCA I ZWYCIĘZCA**

Kiedy załogi nie startują wspólnie, zarejestrowany czas startu zostanie porównany z zarejestrowanym czasem ukończenia wyścigu przez załogę, a różnica między tymi czasami będzie aktualnym czasem wyścigu załogi. Wszystkie przyznane załodze sekundy karne będą dodane do czasu wyścigu.

- 10.11. Jeżeli wyścig jest ze wspólnego startu, czasem wyścigu danej załogi jest czas od momentu wspólnego startu do momentu osiągnięcia linii mety, do czego dodany będzie czas karny. Tak obliczone czasy załóg określają miejsce osiągnięte przez poszczególne załogi w wyścigu. Zwycięzcą zostaje załoga z najszybszym (najkrótszym) czasem.

Rozdział 11. SPOSÓB ROZGRYWANIA REGAT

Regaty rangi mistrzowskiej lub klasyfikacyjne są rozgrywane następująco :

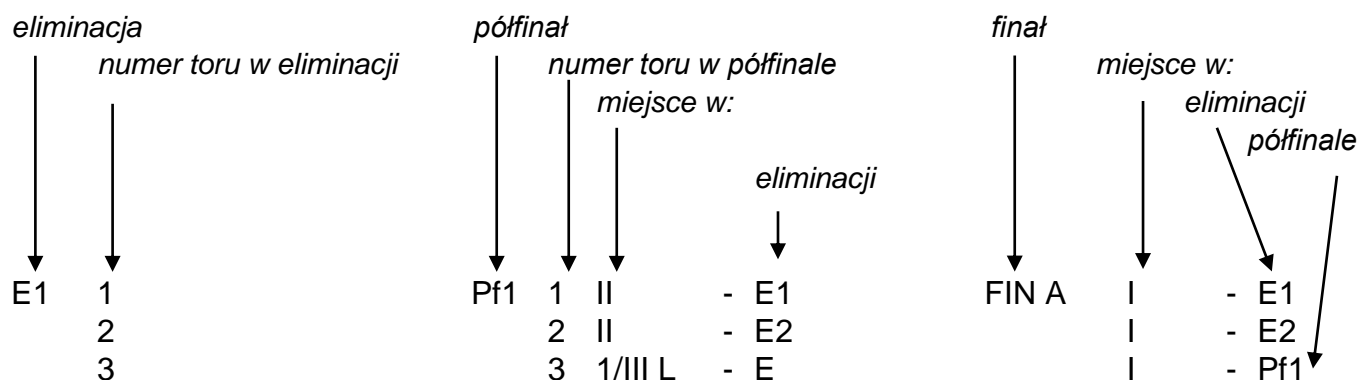
- 11.1. Jeżeli ilość zgłoszonych załóg do danej konkurencji jest taka sama jak torów to przeprowadza się trzy (3) rundy wyścigów , zmieniając w każdym numer toru dla danej osady . Kolejność na mecie punktuje się, np. 4-3-2-1 i zwycięża załoga która zdobędzie większą ilość pkt. W przypadku równej ilości pkt rozstrzyga lepszy czas (suma czasów z rund danej załogi).
- 11.2. Jeżeli ilość załóg zgłoszonych jest większa niż ilość torów przeprowadza się biegi eliminacyjne i półfinałowe. Sposób rozgrywania przedstawiają załączone tabele.

Rozdział 12. SYSTEM ROZGRYWANIA REGAT

12.1. Zasady Ogólne :

- 12.1.1. W przypadku wyścigów eliminacyjnych zawsze większa ilość załóg jest w pierwszym wyścigu np. zgłoszone zostało 5 załóg to w I eliminacji 3 załogi, w II eliminacji 2 załogi itd.
- 12.1.2. Rozstawione załogi przy 3-4 załogach w wyścigu na torze 2, przy 5 załogach na torze 3.
- 12.1.3. Tory w wyścigach eliminacyjnych (poza rozstawionymi) oraz Finałowych są losowane natomiast w wyścigach repasażowych i półfinałowych wg. klucza.
- 12.1.4. W wyścigach rozgrywanych na 3 Rundy kolejność na mecie punktuje się np.; I m. - 5, 4, 3, 2, 1, zwycięża załoga która zdobywa największą ilość punktów. W przypadku równej ilości pkt. dwóch załóg decydują bezpośrednio pojedynki pomiędzy tymi załogami. Przy trzech załogach ilości lepszych miejsc, jeżeli to nie rozstrzyga decyduje lepsza suma trzech dodanych czasów.
- 12.1.5. W tabelach systemu awansu użyto następujących oznaczeń symboli:
 - a. E – eliminacja
 - b. Pf - półfinał
 - c. FIN – finał
 - d. cyfry rzymskie - miejsce osady w danym wyścigu
 - e. cyfry arabskie za oznaczeniem wyścigu - kolejna eliminacja lub półfinał
 - f. cyfry arabskie przed oznaczeniem miejsca - numer toru w wyścigu awansowym
 - g. litera L - przy osadzie z lepszym czasem

PRZYKŁAD



UWAGA: tory w finałach są losowane (pkt. 1.3.)

I do FIN A
II + 1/III L do Pf1

I do FIN A

1/III L czyt. najlepszy (pierwszy) czas z trzech miejsc z np. eliminacji E (wszystkich)

1-3/L czyt. pierwszy, drugi i trzeci najlepszy czas z np. eliminacji E (wszystkich)

12.2. System rozgrywania regat na 3 łodziach

Ilość załóg	Eliminacje	Półfinał	Finał	Kwalifikacje
3	-	-	3 RUNDY	punkt 1.4.
4-6	2	1	F A F B	z eliminacji I m. F A ; II m. + lepszy czas z III do półfinału pozostałe F B z półfinału I F A – pozostałe F B lub w przypadku 4-5 załóg klasyfikacja na IV – V m.
7-9	3	2	F A F B F C	z eliminacji I m. + 3 najlepsze czasy z pozostałych do półfinału, reszta FC lub w przypadku 7 załóg klasyfikacja na VII m. z półfinału I m. + lepszy czas z II m. F A, pozostałe F B
10-12	4	2	F A F B F C F D	z eliminacji I m. + 2 najlepsze czasy z pozostałych do półfinału, reszta FC – FD lub w przypadku 10 załóg klasyfikacja na X m. z półfinału I m. + lepszy czas z II m. F A , pozostałe F B

12.2.1. 4 – 6 załóg

E1	1	Pf1	1	II	-	E1
	2		2	II	-	E2
	3		3	1/III L	-	E

FIN A	I	-	E1
	I	-	E2
	I	-	Pf1

E2	1
	2
	3

FIN B	2/III L	-	E
	II	-	Pf1
	III	-	Pf1

I do FIN A
 II + 1/III L do Pf1
 2/III L - VI do FIN B

I do FIN A
 II – III do Fin B

12.2.2. 7 – 9 załóg

E1	1	Pf1	1	I	-	E3
	2		2	I	-	E1
	3		3	3/L	-	E

FIN A	I	-	Pf1
	I	-	Pf2
	1/II L	-	Pf

E2	1	Pf2	1	1/L	-	E
	2		2	I	-	E2
	3		3	2/L	-	E

FIN B	2/II L	-	Pf
	III	-	Pf1
	III	-	Pf2

E3	1
	2
	3

FIN C	4/L	-	E
	5/L	-	E
	6/L	-	E

I do Pf
 1-3/L do Pf
 reszta do F C

I do FIN A
 1/II L do FIN A
 reszta do FIN B

12.2.3. 10 – 12 załóg

E1	1		Pf1	1	I	-	E3	FIN A	I	-	Pf1
	2			2	I	-	E1		I	-	Pf2
	3			3	1/L	-	E		1/II L	-	Pf

E2	1		Pf2	1	I	-	E4	FIN B	2/II L	-	Pf
	2			2	I	-	E2		III	-	Pf1
	3			3	2/L	-	E		III	-	Pf2

E3	1							FIN C	3/L	-	E
	2								4/L	-	E
	3								5/L	-	E

E4	1							FIN D	6/L	-	E
	2								7/L	-	E
	3								8/L	-	E

I do Pf

1-2/L do Pf

3-8/L do F C + F D

I do FIN A

1/II L do FIN A

2/L + III z Pf do FIN

B

12.3. System rozgrywania regat na 4 łodziach

Ilość załóg	Eliminacje	Półfinał	Finał	Kwalifikacje
4	-	-	3 RUNDY	punkt 1.4.
5-6	2	1	F A	z eliminacji I m. F A - pozostałe półfinał z półfinału I - II F A - pozostałe klasyfikacja na miejscach V -VI
7-8	2	1	F A F B	z eliminacji I m. F A, II m. + 2 najlepsze czasy z pozostałych do półfinału z półfinału I- II m. F A pozostałe F B
9-10	3	2	F A F B	z eliminacji I - II m. + 2 najlepsze czasy z pozostałych do półfinału pozostałe klasyfikacja na miejscu IX-XI z półfinału I - F A + 2 najlepsze czasy z pozostałych miejsc, pozostałe załogi F B.
11-12	3	2	F A F B F C	z eliminacji I - II m. + 2 najlepsze czasy z pozostałych do półfinału pozostałe F C z półfinału I - F A + 2 najlepsze czasy z pozostałych miejsc, pozostałe załogi F B.

12.3.1. 5 – 6 załóg

E1	1		Pf1	1	II	- E2	FIN A	I	- E1
	2			2	II	- E1		I	- E2
	3			3	III	- E1		I	- Pf1
	4			4	III	- E2		II	- Pf1

E2 1
2
3
4

I do FIN A
II + III do Pf

I - II do FIN A

12.3.2. 7 – 8 załóg

E1	1		Pf1	1	2/L	- E	FIN A	I	- E1
	2			2	II	- E2		I	- E2
	3			3	II	- E1		I	- Pf1
	4			4	1/L	- E		II	- Pf1

E2 1
2
3
4

I do FIN A
1-2/L do Pf

I - II do FIN A
reszta do FIN B

FIN B 3/L - E
4/L - E
III - Pf1
IV - Pf1

12.3.3. 9 – 10 załóg

E1	1		Pf1	1	II	-	E2	FIN A	I	-	Pf1
	2			2	I	-	E3		I	-	Pf2
	3			3	I	-	E1		1/L	-	Pf
	4			4	2/L	-	E		2/L	-	Pf

E2	1		Pf2	1	II	-	E3	FIN B	3/L	-	Pf
	2			2	II	-	E1		4/L	-	Pf
	3			3	I	-	E2		5/L	-	Pf
	4			4	1/L	-	E		6/L	-	Pf

E3 1
2
3
4

I - II do Pf
1-2/L do Pf

I do FIN A
1-2/L do FIN A
reszta do FIN B

12.3.4. 11 – 12 załóg

E1	1		Pf1	1	II	-	E2	FIN A	I	-	Pf1
	2			2	I	-	E3		I	-	Pf2
	3			3	I	-	E1		1/L	-	Pf
	4			4	2/L	-	E		2/L	-	Pf

E2	1		Pf2	1	II	-	E3	FIN B	3/L	-	Pf
	2			2	II	-	E1		4/L	-	Pf
	3			3	I	-	E2		5/L	-	Pf
	4			4	1/L	-	E		6/L	-	Pf

E3 1
2
3
4

I - II do Pf
1-2/L do Pf
reszta do FIN C

I + 1-2/L do FIN A
reszta do FIN B

12.4. System rozgrywania regat na 5 łodziach

Ilość załóg	Eliminacje	Półfinał	Finał	Kwalifikacje
5	-	-	3 RUNDY	punkt 1.4.
6-7	2	1	F A	z eliminacji I m. F A – pozostałe półfinał z półfinału I – III F A – pozostałe klasyfikacja na miejscach VI -VII
8	2	1	F A F B	z eliminacji I m. F A + I czas z II m. pozostałe półfinał z półfinału I – II F A - pozostałe klasyfikacja F B
9-10	2	2	F A F B	z eliminacji I m. F A + pozostałe do półfinału z półfinałów I m. F A + I czas z II m – pozostałe F B
11-15	3	2	F A F B	z eliminacji I – III + najlepszy czas z pozostałych półfinał pozostałe FIN C z półfinałów I – II m. FIN A + I czas z III m – pozostałe F B Przy 11-12 załogach: załogi sklasyfikowane na miejscach XI – XII wg czasów w eliminacjach. F C rozgrywany przy ilości 13 – 15 załóg

12.4.1. 6 – 7 załóg

E1	1		Pf1	1	III	-	E1	FIN A	I	-	E1
	2			2	II	-	E2		I	-	E2
	3			3	II	-	E1		I	-	Pf1
	4			4	III	-	E2		II	-	Pf1
	5			5	IV	-	E1		III	-	Pf1

E2 1
2
3
4
5

I do FIN A
reszta do Pf

I - III do FIN A

12.4.2. 8 załóg

E1	1	Pf1	1	IV	-	E2
	2		2	III	-	E1
	3		3	2/II L	-	E
	4		4	III	-	E2
	5		5	IV	-	E1

FIN A	I	-	E1
	I	-	E2
	1/II L	-	E
	I	-	Pf1
	II	-	Pf1

E2	1
	2
	3
	4
	5

FIN B	III	-	Pf1
	IV	-	Pf1
	V	-	Pf1

I + 1/II L do FIN A
reszta do Pf

I - II do FIN A
reszta do FIN B

12.4.3. 9 – 10 załóg

E1	1	Pf1	1	V	-	E1
	2		2	III	-	E2
	3		3	II	-	E1
	4		4	IV	-	E2
	5		5		-	

FIN A	I	-	E1
	I	-	E2
	I	-	Pf1
	I	-	Pf2
	1/II L	-	Pf

E2	1	Pf2	1	V	-	E2
	2		2	III	-	E1
	3		3	II	-	E2
	4		4	IV	-	E1
	5		5		-	

FIN B	2/II L	-	Pf
	III	-	Pf1
	III	-	Pf2
	IV	-	Pf1
	IV	-	Pf2

I do FIN A
reszta do Pf

I + 1/II L do FIN A
reszta do FIN B

12.4.4. 11 – 15 załóg

E1	1		Pf1	1	II	- E3	FIN A	I	- Pf1
	2			2	II	- E2		I	- Pf2
	3			3	I	- E1		II	- Pf1
	4			4	III	- E2		II	- Pf2
	5			5	III	- E3		1/III L	- Pf

E2	1		Pf2	1	II	- E1	FIN B	2/III L	- Pf
	2			2	I	- E3		IV	- Pf1
	3			3	I	- E2		IV	- Pf2
	4			4	III	- E1		V	- Pf1
	5			5	1/L	- E		V	- Pf2

E3	1								
	2								
	3								
	4								
	5								

I-III + 1/L do Pf
reszta do FIN C

I-II + 1/III L do FIN A
reszta do FIN B

12.5. System rozgrywania regat na 6 łodziach

Ilość załóg	Eliminacje	Półfinał	Finał	Kwalifikacje
6	-	-	3 RUNDY	punkt 1.4.
7- 10	2	1	F A	z eliminacji I – II m. F A – pozostałe półfinał z półfinału I – II F A – pozostałe klasyfikacja na miejscach VII - X
11- 12	2	1	F A F B	z eliminacji I – II m. F A, III – IV + 2 najlepsze czasy z pozostałych półfinał, pozostałe F B z półfinału I – II F A – pozostałe F B
13-18	3	2	FA FB FC	z eliminacji I – III + 3 najlepsze czasy półfinał, pozostałe FC z 2 półfinałów I – II m. + 2 najlepsze czasy z pozostałych FA, pozostałe FC Przy 13-14 załogach, załogi sklasyfikowane na m-c XIII – XIV wg czasów w eliminacjach F C rozgrywany przy ilości 15-18 załóg

12.5.1. 7 – 10 załóg

E1	1		Pf1	1	V	- E1	FIN A	I	- E1
	2			2	IV	- E2		I	- E2
	3			3	III	- E1		II	- E1
	4			4	III	- E2		II	- E2
	5			5	IV	- E1		I	- Pf1
	6			6	V	- E2		II	- Pf1

E2 1
2
3
4
5
6

I - II do FIN A
reszta do Pf

I - II do FIN A

12.5.2. 11 – 12 załóg

E1	1		Pf1	1	1/L	- E	FIN A	I	- E1
	2			2	IV	- E2		I	- E2
	3			3	III	- E1		II	- E1
	4			4	III	- E2		II	- E2
	5			5	IV	- E1		I	- Pf1
	6			6	2/L	- E		II	- Pf1

E2 1
2
3
4
5
6

I - II do FIN A
III – IV + 1-2/L do Pf
reszta do FIN B

FIN B 3/L - E
4/L - E
III - Pf1
IV - Pf1
V - Pf1
VI - Pf1

I - II do FIN A
reszta do FIN B

12.5.3. 13 – 18 załóg

E1	1		Pf1	1	III	-	E3	FIN A	I	-	Pf1
	2			2	II	-	E2		I	-	Pf2
	3			3	I	-	E1		II	-	Pf1
	4			4	II	-	E3		II	-	Pf2
	5			5	III	-	E2		1/L	-	Pf
	6			6	1/L	-	E		2/L	-	Pf

E2	1		Pf2	1	2/L	-	E	FIN B	3/L	-	Pf
	2			2	I	-	E3		4/L	-	Pf
	3			3	I	-	E2		5/L	-	Pf
	4			4	II	-	E1		6/L	-	Pf
	5			5	III	-	E1		7/L	-	Pf
	6			6	3/L	-	E		8/L	-	Pf

E3	1							FIN C	4/L	-	E
	2								5/L	-	E
	3								6/L	-	E
	4								7/L	-	E
	5								8/L	-	E
	6								9/L	-	E

I – III + 1-3/L do Pf
reszta do FIN C

I - II + 1-2/L do FIN A
reszta do FIN B

Regulamin został zatwierdzony na posiedzeniu Zarządu w dniu 02.09.2014 r.